

## Otázky z pravidiel šermu

Čís.	Text	Odp.
01	Obnova útoku je: a) opätovné prevzatie čepeľou zo strany útočníka b) nový útok uskutočnený bezprostredne po návrate do strehu c) odvetá vedená nepriamo	
02	Akcia do tempa je: a) útok do súperovej prípravy b) záraz na konci útoku c) akcia po čepeľi uskutočnená útočníkom ako odvetá proti súperovmu zárazu	
03	Pred opustením konca planše oboma nohami musia mať šermiari na ústup od strehovej čiary: a) 7m b) 5m c) 3m	
04	Bezpečná vzdialenosť na koncoch planše je: a) žiadna b) 1.5 – 2 m c) 1 m	
05	Ochranné vybavenie sa musí kontrolovať na začiatku každého: a) zápasu b) skupiny, zápasu v stretnutí družstiev a zápasu priamej eliminácie c) súťaže	
06	Čo musí urobiť rozhodca okrem "kariet" pri predložení nepredpisového elektrického vybavenia šermiarom: a) vrátiť mu ho, aby si ho opravil b) zabaviť ho c) rozhodca robí to, čo uzná za vhodné	
07	Šermiar prišiel na planš bez spodnej vestičky a s jednou zbraňou, ktorá neprešla úspešne kontrolou, šermiar dostane: a) žltú kartu za chýbajúcu vestičku a žltú kartu za chybnú zbraň b) červenú kartu c) žltú kartu za chybnú zbraň a rozhodca ho požiada, aby si spodnú vestičku obliekol	
08	Šermiar X nedostal žiadnu kartu. Počas prerušenia zápasu sa ukáže, že jeho zbraň je chybná: a) X dostane žltú kartu a jeho zbraň sa zabaví b) X dostane červenú kartu a jeho zbraň sa zabaví c) bez trestu, ale jeho zbraň sa zabaví	
09	Šermiar X dostal žltú kartu. Počas prerušenia boja je jeho zbraň posúdená ako nepredpisová, pričom príčina mohla vzniknúť počas boja: a) zbraň X sa zabaví a X dostane žltú kartu b) zbraň X sa zabaví a X dostane červenú kartu c) zbraň X sa zabaví a X žiadny trest nedostane	
10	Pri prerušení boja sa zistí závada vo vybavení šermiara X; mohlo dôjsť z úmyselnému podvodu: a) zbraň sa zabaví a X dostane žltú kartu b) zbraň sa zabaví a X dostane červenú kartu c) zbraň sa zabaví a pred rozhodnutím o postihu musí rozhodca konzultovať s technickým odborníkom	
11	X ešte nemal trest. Technický expert potvrdí, že vybavenie X bolo upravené	

	<p>zrejým podvodom:</p> <p>a) X dostane žltú kartu</p> <p>b) X dostane červenú kartu</p> <p>c) X dostane čiernu kartu</p>	
12	<p>X bol potrestaný za vystúpenie stranou z planše s úmyslom vyhnúť sa zásahu. X si mení zbraň, ale jeho druhá zbraň tiež nefunguje:</p> <p>a) X dostane žltú kartu</p> <p>b) X dostane červenú kartu</p> <p>c) bez trestu</p>	
13	<p>X sa dostavil na planš s maskou, na ktorej nie je znak kontroly:</p> <p>a) X dostane žltú kartu</p> <p>b) X dostane červenú kartu</p> <p>c) X dostane čiernu kartu</p>	
14	<p>X dostal červenú kartu za nečestný spôsob boja, následne si vymení zlomenú zbraň a pri kontrole novej zbrane sa zistí falzifikácia kontrolnej značky:</p> <p>a) X dostane žltú kartu</p> <p>b) X dostane červenú kartu</p> <p>c) X dostane čiernu kartu</p>	
15	<p>Môže byť zbraň vybavená zariadením, ktoré presahuje čiašku?</p> <p>a) nie</p> <p>b) áno, ale iba elektrické pripojenie vo fleurete a v korde</p> <p>c) áno, ale iba za predpokladu, že toto zariadenie prejde cez kontrolu rozmerov pri kontrole zbraní</p>	
16	<p>Normy pre vystlatie vnútra čiašky:</p> <p>a) žiadne</p> <p>b) musí byť hrubé menej ako 2 cm</p> <p>c) musí byť aspoň 2 cm hrubé</p>	
17	<p>Môžu byť blúza alebo golier ináč než uzavreté?</p> <p>a) nie</p> <p>b) áno, golier môže byť otvorený ak je prekrytý podbradníkom</p> <p>c) áno, celá časť blúzy prekrytá podbradníkom môže byť otvorená</p>	
18	<p>Čo musí obzvlášť skontrolovať rozhodca vo vzájomnom vzťahu blúzy a nohavíc šermiara:</p> <p>a) že vesta pokrýva trup a nohavice nohy šermiara</p> <p>b) že vesta pokrýva nohavice o 3 cm, keď je šermiar vo výpade</p> <p>c) že vesta pokrýva nohavice aspoň 10 cm, keď je šermiar v strehu</p>	
19	<p>Šermiar X sa dostavil na planš v krátkych nohaviciach namiesto šermiarskych nohavíc:</p> <p>a) dovoľím mu šermovať, ak je začiatočník, aby sme neodradili začiatočníkov</p> <p>b) dovoľím mu šermovať, ak sa nejedná o medzinárodnú súťaž. Nehrozí mu zranenie.</p> <p>c) X dostane žltú kartu, a poskytnem mu dobu nevyhnutnú na to, aby si obliekol šermiarske nohavice</p>	
20	<p>Čo môže urobiť rozhodca, ak šermiarovi padajú podkolenky:</p> <p>a) dovoliť šermiarovi, aby pokračoval, ak na začiatku boli podkolenky v poriadku</p> <p>b) zavolať stáť, šermiar si musí upevniť podkolenky, tak aby mu nepadali</p> <p>c) zavolať stáť a dovoliť šermiarovi, aby si podkolenky vytiahol</p>	
21	<p>Čo urobí rozhodca, ak sa šermiar dostaví na planš s roztrhnutým rukávom?</p> <p>a) šermiar dostane žltú kartu a rozhodca mu poskytne dobu nevyhnutnú na opravu, alebo výmenu blúzy</p> <p>b) šermiar dostane červenú kartu a rozhodca mu poskytne čas nevyhnutne potrebný na opravu alebo výmenu blúzy</p> <p>c) neudelí žiadny trest a šermiar dostane čas potrebný na opravu alebo výmenu blúzy</p>	

22	<p>Upresnenia týkajúce sa manžety rukavice:</p> <p>a) žiadne b) musí byť aspoň 8 cm dlhá c) musí úplne pokrývať polovicu predlaktia</p>	
23	<p>Čo možno kontrolovať na maske pred začatím súťaže?</p> <p>a) vizuálne skontrolovať b) skontrolovať vizuálne a odolnosť voči nárazu c) skontrolovať podbradník: minimálne 5 cm dlhý</p>	
24	<p>Šermiar X padá počas svojho útoku, ktorým zasahuje platný povrch súpera:</p> <p>a) zásah platí, ale X dostane žltú kartu b) zásah platí a rozhodca žiada šermiara, aby dával pozor c) zásah sa ruší a X dostane žltú kartu</p>	
25	<p>Zápas v skupine. Šermiar X dostal žltú kartu za nepredpisový materiál a prehráva 3:2. Šermiar Y zaútočí a zasahuje platný povrch. V snahe vyhnúť sa zásahu šermiar X padne:</p> <p>a) X bude prehrávať 4:1 b) X bude prehrávať 4:2 c) X prehráva svoj zápas 5:2</p>	
26	<p>Šermiar X už mal žltú kartu za strhnutie masky pred povelom "stát": X urobí kryt a súčasne sa otočí chrbtom k súperovi a odbodáva na platný povrch súpera:</p> <p>a) zásah X sa ruší a X dostane červenú kartu b) zásah X platí, ale dostane červenú kartu c) zásah sa ruší a X dostane žltú kartu</p>	
27	<p>Počas jedného zápasu v skupine šermiar X už dostal žltú kartu za chybný materiál. Vedie 4:2. X sa pozrie na prístroj, ktorý zaznamenal jeho platný zásah, vo vzrušení si strhne masku pred rozhodcovým povelom "stát":</p> <p>a) X zvíťazil 5:2 b) X vedie 4:3 c) X vyhral 5:3</p>	
28	<p>Šermiari nemali žiadny trest. Neozbrojenou rukou šermiar X odstráni čepeľ svojho súpera Y. X zasiahne šermiara Y na platný povrch:</p> <p>a) zásah daný šermiarom X platí a dostane súčasne žltú kartu b) zásah šermiara X sa ruší a dostane červenú kartu c) zásah šermiara X sa ruší a dostane žltú kartu</p>	
29	<p>Postavenie šermiarov na začiatku a pri opakovanom postavení do strehu je:</p> <p>a) vždy v pozdĺžnej osi planšu b) na opačnej strane voči rozhodcovi, ak je jeden z nich ľavák c) tam, kde šermiari chcú</p>	
30	<p>Šermiar X útočí pred povelom "Vpred!", šermiar Y úspešne kryje a okamžitým odbodom dá platný zásah:</p> <p>a) prizná sa zásah v prospech X b) prizná sa zásah v prospech Y c) neprizná sa žiadny zásah</p>	
31	<p>Šermiar X sa zastavuje, pred tým než rozhodca dá povel "Stát!". Šermiar Y zasiahne šermiara X na platný povrch:</p> <p>a) zásah Y platí b) zásah Y sa ruší c) zásah Y sa ruší a X dostane červenú kartu</p>	
32	<p>Šermiar X útočí, po zásahu na platný povrch opustí planš oboma nohami stranou planše.</p> <p>a) zásah platí b) zásah sa ruší a jeho súper postúpi o 1 m c) zásah X sa ruší a dostane žltú kartu</p>	
33	<p>Šermiar X je bez zbrane po kryte súpera Y. Šermiar Y bezprostredne odbodne a zasahuje šermiara X na platný povrch:</p>	

	<ul style="list-style-type: none"> <li>a) zásah sa ruší</li> <li>b) zásah platí v prospech Y</li> <li>c) zásah platí v prospech X</li> </ul>	
34	<p>Šermiar X urobí útok, ktorý je vykrytý. Šermiar X je mimo planše (oboma nohami stranou vystúpil). šermiar Y odbodáva a a jeho zásah dochádza na platný povrch:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) zásah platí v prospech Y</li> <li>b) zásah sa neuznáva a obaja šermiari sú postavení do stredu planše</li> <li>c) zásah sa neuznáva a Y postúpi 1m vpred</li> </ul>	
35	<p>Šermiar X opustí planš po tom, ako bol dvakrát potrestaný za rovnaký priestupok v predchádzajúcom zápase v tej istej skupine:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) X dostane žltú kartu</li> <li>b) X dostane červenú kartu</li> <li>c) X dostane čiernu kartu</li> </ul>	
36	<p>Bojovať z blízka je dovolený, dovtedy pokiaľ šermiari môžu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) dať zásah</li> <li>b) normálne používať svoje zbrane a rozhodca, vo fleurete a v šabli, sledovať vie sledovať chod zbraní</li> <li>c) dotýkať sa neozbrojenými rukami</li> </ul>	
37	<p>Žiadny trest nebol udelený. Šermiari sa dostanú do "corps à corps" (zrážky). Šermiar X ihneď rimesuje:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) zásah platí</li> <li>b) vo chvíli, keď rozhodca povie "Stát!" kvôli "corps à corps" zásah nebude platiť (pretože bol dosiahnutý po povel "Stát!"). Vo fleurete a v šabli sa udelí žltá karta tomu, kto "corps à corps" zapríčinil.</li> <li>c) zásah sa prideli a šermiar alebo šermiari dostanú žltú kartu</li> </ul>	
38	<p>V zápase v skupine po tom, čo šermiar X už dostal žltú kartu vyvolá šermiar X "corps à corps" so strkaním. V tej chvíli šermiar Y vedie 4:2:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) nasleduje povel "Stát!" a trest pre šermiara X, ale iba vo fleurete a v šabli</li> <li>b) nasleduje povel "Stát!", trest pre šermiara X .Y vyhral 5:2</li> <li>c) nasleduje povel "Stát!". Y vedie 4:1</li> </ul>	
39	<p>Počas akcie šermiar X vyvolá "corps à corps" s cieľom vyhnúť sa zásahu. Nebol daný žiadny zásah, pri znovu postavení na streh:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) Y zostane na mieste; X sa postaví do potrebnej vzdialenosti, avšak nemôže byť postavený za svoju koncovú čiaru. Vo fleurete a v šabli dostane žltú kartu.</li> <li>b) Y zostane na mieste; X sa postaví na potrebnú vzdialenosť, ale nemôže byť postavený za svoju koncovú čiaru. Vo všetkých troch zbraniach dostane šermiar X žltú kartu.</li> <li>c) X zostane na svojom mieste, Y trochu ustúpi, aby sa vytvoril odstup. X dostane žltú kartu vo všetkých troch zbraniach</li> </ul>	
40	<p>Šermiar X urobí jednoduchý útok, ktorým ide mimo kvôli tomu, že šermiar Y urobí únik na planši. Protiútok šermiara Y zasiahne platný povrch:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) prisúdi sa zásah v prospech X</li> <li>b) prisúdi sa zásah v prospech Y</li> <li>c) nebude prisúdený žiadny zásah</li> </ul>	
41	<p>Šermiar X urobí neúspešný útok, potom urobí posun a minie šermiara Y. Po prejdení za šermiara Y, šermiar X ihneď obnoví útok a zasiahne Y na platný povrch:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) prisúdi sa zásah v prospech X</li> <li>b) prisúdi sa zásah v prospech Y</li> <li>c) nebude prisúdený žiadny zásah</li> </ul>	
42	<p>Šermiar X už bol potrestaný žltou kartou, keď sa počas akcie otočí:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) rozhodca nechá pokračovať v boji</li> <li>b) prvý dosiahnutý zásah X bude anulovaný</li> <li>c) rozhodca zastaví zápas, X dostane červenú kartu</li> </ul>	

43	Nebol udelený žiadny trest. Šermiar je v zápase potrestaný za priestupok červenou kartou, následne sa počas súboja otočí. Šermiar bude potrestaný kartou: a) žltou b) červenou c) čiernou	
44	Šermiar X prichádza na planš na zápas priamej eliminácie a dostáva žltú kartu za chybný materiál. X prehrával 14:6, keď sa počas boja otočí súperovi chrbtom: a) X dostane žltú kartu b) X dostane červenú kartu a prehráva zápas c) rozhodca zruší ďalší zásah šermiara X	
45	Správna vzdialenosť medzi dvomi šermiarmi pri postavení na streh (mimo strehových čiar) je: a) 4m vo všetkých 3 zbraniach b) vzdialenosť podľa posúdenia rozhodcu c) dvaja šermiari sú v správnom strehovom rozostavení ak sa špičky ich zbraní v linke nedotýkajú	
46	Opätovné postavenie na streh po každom prerušení boja (nepadol zásah) v priebehu zápasu priamej eliminácie je: a) tam, kde sa šermiari nachádzali pri prerušení boja b) za strehovými čiarami c) tam, kde to určí rozhodca	
47	Po uplynutí pravidlami stanoveného času v zápase priamej eliminácie sa šermiari postavia: a) tam, kde boli po skončení poslednej sady b) za strehové čiary c) tam, kde to určí rozhodca	
48	Po povel "Stát !" sú šermiari X a Y v tesnej blízkosti, ale nie "corps à corps" a X prekročil koncovú čiaru jednou nohou: a) X sa postaví 1m od svojej koncovej čiary b) X zostane na mieste a Y sa postaví na rozostup c) udelí sa zásah v prospech Y	
49	Počas útoku posunom a výpadom vystúpi šermiar X oboma nohami z planše a vráti sa späť, pričom zasiahne platný povrch súpera Y: a) zásah je neplatný a šermiari sa postavia na streh tam, kde sú b) zásah je neplatný a Y postúpi jeden meter c) prisúdi sa zásah pre šermiara X	
50	Šermiar X prekročí zadnú čiaru planše oboma nohami: a) X je zasiahnutý b) rozhodca ho postaví znova do strehu na koncovú čiaru c) X dostane žltú kartu	
51	Šermiar X ustúpil oboma nohami za svoju koncovú čiaru, pričom súčasne kryje útok šermiara Y a okamžite odbodáva na platný povrch: a) Y je zasiahnutý b) X je zasiahnutý c) Nikto nie je zasiahnutý	
52	Šermiar sa pohybuje na okraji planše s jednou nohou mimo planš. Pravidlá ukladajú rozhodcovi: a) dovoliť šermiarovi pokračovať v akcii b) dať povel "Stát !" a udeliť predpísaný trest c) dať povel "Stát !" a znovu postaviť šermiarov (pozdĺžne) do stredu planše	
53	Počas akcie šermiar X prestúpi oboma nohami postranné okraje planše (nie s úmyslom vyhnúť sa zásahu): a) nasleduje povel "Stát!" a šermiar X je postavený do strehu tam, kde	

	<p>opustil planš</p> <p>b) nasleduje povel "Stát!" a udelenie žltej karty pre X</p> <p>c) nasleduje povel "Stát!" a šermiar Y postúpi o 1 m, X sa postaví na potrebný odstup</p>	
54	<p>Na začiatku zápasu na 5 zásahov sa nastaví časomiera na:</p> <p>a) 6min.</p> <p>b) 5 min.</p> <p>c) 3 min.</p>	
55	<p>Udelí sa zásah dosiahnutý po vypršaní času pri použití ručného merania?</p> <p>a) nie</p> <p>b) áno, ak sa jedná o okamžitú ripostu</p> <p>c) áno, ak akcia začala pred povelom stát'</p>	
56	<p>Časomiera sa pokazila, rozhodca musí:</p> <p>a) uviesť znovu do chodu časomieru a skóre zostane nezmenené</p> <p>b) uviesť ju znovu do chodu a pridať jednu minútu</p> <p>c) odhadnúť ubehnutý čas a spustiť ďalej zápas, skóre sa nezmení</p>	
57	<p>Šermiar X vyvoláva časté prerušenie zápasu:</p> <p>a) X dostane žltú kartu</p> <p>b) X dostane červenú kartu</p> <p>c) Rozhodca požiada X, aby sa postavil do strehu a udelí mu trest, ak chce</p>	
58	<p>Na zotavenie po zranení, ktoré bolo oficiálne konštatované (jedenkrát pre rovnaké zranenie v tom dni) má šermiar nárok:</p> <p>a) na nič</p> <p>b) 10 min.</p> <p>c) 20 min.</p>	
59	<p>Šermiar X už dostal 10 min. na zotavenie za konštatované zranenie v zápase. Šermiar X dostane zásah do ruky, ktorý mu poraní prst:</p> <p>a) rozhodca požaduje, aby šermiar X pokračoval, lebo čas za zranenie už mu bol poskytnutý</p> <p>b) pokiaľ o to šermiar požiada a lekár súťaže to konštatuje a schváli, šermiar dostane ďalších 10 minút</p> <p>c) rozhodca udelí zásah v prospech súpera X</p>	
60	<p>Šermiar X už mal 10 min. za zranenie členku, ktoré bolo konštatované v priebehu boja v skupinách. Počas tretieho kola bojov priamej eliminácie dostane zásah do ruky, ktorým si zraní zápästie:</p> <p>a) rozhodca požiada šermiara X, aby pokračoval v zápase, pretože čas na zotavenie po zranení mu už bol poskytnutý</p> <p>b) ak o to požiada (a ak to lekár turnaja skonštatuje a potvrdí) šermiar X je oprávnený dostať ďalších 10 min.</p> <p>c) rozhodca udelí zásah v prospech súpera šermiara X</p>	
61	<p>Šermiar X sa zdá byť fyzicky neschopný pokračovať vo svojom zápase:</p> <p>a) rozhodca ho prinúti, aby odstúpil</p> <p>b) rozhodca, po konzultácii s oficiálnym lekárom, prinúti X, aby odstúpil</p> <p>c) rozhodca požaduje, aby X odstúpil, lebo každý šermuje na vlastné riziko a nebezpečie</p>	
62	<p>Po skončení zápasov v skupine je rozhodca povinný:</p> <p>a) priniesť tabuľku skupiny Technickému riaditeľstvu (TR) (po tom, ako ju podpísali šermiari)</p> <p>b) vypočítať výsledky, oznámiť ich a zaniest' tabuľku TR</p> <p>c) odovzdať tabuľku skupiny vedúcemu planše, ktorý ju zanesie do TR</p>	
63	<p>Skóre zápasu je rôzne na konci stanoveného času a nebol dosiahnutý maximálny počet zásahov:</p> <p>a) zaznačí sa skutočne dosiahnuté skóre</p> <p>b) skóre každého šermiara sa súčasne zvýši o rovnaký počet zásahov až na maximálny počet zásahov vedúceho šermiara</p> <p>c) skóre vedúceho šermiara sa zvýši na maximálne skóre</p>	

64	Šermiar, ktorý má v 6-člennej skupine 3 víťazstvá, má koeficient: a) 0,300 b) 0,500 c) 0,600	
65	Šermiar, ktorý obdržal 10 zásahov a dal 20 (v skupine) má koeficient: a) -10 b) 0,5 c) +10	
66	V skupine majú dvaja šermiari koeficient 0,6; X dal 23 zásahov a dostal 17; Y dal 21 zásahov a dostal 15. Poradie bude: a) baráž na 5 zásahov na určenie ich poradia b) X sa umiestni pred Y c) Y sa umiestni pred X	
67	Zo skupiny sa dvaja šermiari kvalifikovali do ďalších bojov s koeficientom 0,6 a rozdielom +4 pri rovnakom počte obdržaných zásahov. (Nie sú klasifikovaní medzi prvými 16 ani medzi poslednými 4 kvalifikovanými.) Pre poradie v eliminácii: a) umiestnia sa ex-aequo, miesto sa vylosuje b) odšermujú rozboj (baráž) na určenie umiestnenia v eliminácii c) víťaz vzájomného zápasu v skupine sa umiestni lepšie	
68	Koľko času má šermiar minimálne medzi dvomi zápasmi: a) 3 min. v skupine a 5 min. v priamej eliminácii b) 2 min. v skupine a 5 min. v priamej eliminácii c) 3 min. v skupine a 10 min. v priamej eliminácii	
69	Počas stretnutia družstiev sa šermiar X zraní počas boja a nemôže pokračovať. Skóre stretnutia je v momente zranenia 0:3 v prospech súpera Y: a) tento zápas a ostatné zápasy X v stretnutí sa anulujú b) tento zápas je anulovaný a náhradník ho môže nahradiť v ďalších zápasoch stretnutia c) so súhlasom DT môže byť X nahradený na dokončenie zápasu so skóre 0:3 v prospech súpera. X už nebude môcť šermovať v tom istom stretnutí družstiev	
70	Diváci v súťaži (vrátane trénerov, sprievodu, kapitánov, nepôsobiacich rozhodcov) rušia dobrý priebeh tejto súťaže: a) dostanú výstrahu zaznamenanú TR, pri prvom opakovaní budú všetci vykázaní. Môžu byť vykázaní aj bezprostredne, bez výstrahy. b) dostanú výstrahu, ktorá je pri súhlase TR zaznamenaná c) dotknutý šermiar dostane červenú kartu	
71	Po obdržaní výstrahy od DT, ktoré bolo zaznamenané do tabuľky diváci (vrátane kapitánov, rozhodcov, doprovodu, ktorý nerozhoduje) rušia dobrý priebeh súťaže: a) budú vykázaní (všetci) b) diváci, kapitáni a tréneri sú vykázaní. Pre doprovod platí: vykázanie po konzultácii DT c) dotknutý šermiar obdrží čiernu kartu	
72	Šermiar X dostal červenú kartu za rušenie poriadku na planši. Po opakovaní priestupku dostáva X čiernu kartu. Šermiar X protestuje proti čiernej karte, lebo červená karta nebola zapísaná do tabuľky zápasu: a) v prospech Y prípadne zásah za neoprávnený protest X a vylúčenie X je platné b) bez zásahu v prospech Y a vylúčenie X zostáva v platnosti c) reklamácia X je oprávnená. X dostane červenú kartu (tá sa zapíše do tabuľky zápasu) za rušenie poriadku	
73	Šermiar X toľko rozpráva, že rozhodca nedokáže udržať poriadok na planši: a) X dostane žltú kartu b) X dostane červenú kartu	

	c) X dostane čiernu kartu	
74	Šermiar X odmieta poslúchnuť rozhodcu, ktorý ho trestá za rovnaký opakovaný priestupok v tom istom zápase: a) X dostane žltú kartu b) X dostane červenú kartu c) X dostane čiernu kartu	
75	Pri prvej výzve rozhodcu k desiatemu zápasu v skupine sa šermiar X nedostaví na planš. Už bol potrestaný za rovnakú chybu v jednom zápase tejto skupiny: a) X dostane žltú kartu b) X dostane červenú kartu c) X dostane čiernu kartu	
76	Šermiar X sa nedostavil na planš pri zavolaní jeho mena po všetkých výzvach, ktoré sú predpísané pred začiatkom skupín: a) X dostane žltú kartu b) X dostane červenú kartu c) X je vylúčený zo súťaže	
77	Družstvo Z sa dostaví po všetkých výzvach na planš s dvomi členmi pred začatím stretnutia: a) všetci členovia družstva Z dostanú červenú kartu b) jeden zásah sa prisúdi prvému členovi súperovho družstva c) družstvo Z je vylúčené zo súťaže	
78	Nebol udelený žiadny trest, šermiar X umožní, aby bol zasiahnutý šermiarom Y bez toho, žeby sa bránil: a) X dostane žltú kartu b) X dostane červenú kartu c) X dostane čiernu kartu	
79	Žltá karta znamená: a) výstrahu platnú pre zápas b) výstrahu platnú pre skupinu c) zásah v prospech súpera	
80	Šermiar X už dostal žltú kartu v zápase a spôsobí priestupok z rovnakej skupiny priestupkov, odlišný od predošlého: a) odoberie sa mu jeden zásah b) dostane červenú kartu c) dostane ďalšiu žltú kartu	
81	Červená karta znamená: a) výstrahu platnú pre skupinu b) výstrahu platnú na zápas c) zásah v prospech súpera	
82	Čierna karta znamená: a) výstrahu platnú pre skupinu b) stratu (porážku) zápasu c) vylúčenie alebo vykázanie zo súťaže	
83	V priebehu predchádzajúceho zápasu v skupine spôsobil šermiar X priestupok, za ktorý bol okamžite potrestaný červenou kartou. V práve prebiehajúcim zápase nedostal žiadny trest a spôsobí rovnaký priestupok, ako bol predošlý: a) X dostane červenú kartu b) X je vylúčený zo súťaže c) rozhodca sa poradí s DT	
84	Výstraha pre každého, kto ruší poriadok na planši platí na: a) zápas b) skupinu alebo stretnutie družstiev c) súťaž	
85	Kedy možno protestovať proti výkladu rozhodcu o chode zbraní? a) keď rozhodca nič nehovorí	



	<ul style="list-style-type: none"> <li>b) keď je rozhodca nekompetentný</li> <li>c) nikdy</li> </ul>	
86	<p>V akom prípade musí rozhodca prisúdiť oponovaný zásah:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) keď neboli uplatnené pravidlá</li> <li>b) ak šermiar nesúhlasí s jeho výkladom chodu zbraní</li> <li>c) nikdy</li> </ul>	
87	<p>V priebehu súťaže jednotlivcov sa šermiar X neoprávnene sťažuje voči analýze chodu zbraní po tom, čo už bol potrestaný za to, že v tom istom zápase spadol:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) X dostane žltú kartu</li> <li>b) X dostane červenú kartu</li> <li>c) X dostane čiernu kartu</li> </ul>	
88	<p>Stav v skupine na 5 zásahov je 3:3, štyri minúty ubehli:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) skóre sa nezmení, rozhodca vylosuje šermiara, ktorý zvíťazí, ak nepadne žiadny zásah počas poslednej minúty</li> <li>b) skóre sa doplní na 4:4, rozhodca vylosuje šermiara, ktorý zvíťazí, ak nepadne žiadny zásah počas poslednej minúty</li> <li>c) skóre sa zvýši na 4:4, rozhodca vylosuje jedného z dvoch súperov; šermiari šermujú, kým nezasiahne iba jeden z nich</li> </ul>	
89	<p>Ak zostáva 1 minúta musí časomerač:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) zdvihnúť sa, zvolať "jedna minúta", rozhodca povie stáť</li> <li>b) zdvihnúť sa, povedať "stáť – 1 minúta"</li> <li>c) ďalej merať čas</li> </ul>	
90	<p>V treťom zápase stretnutia družstiev (seniorov) je skóre 12:12 na konci času:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) skóre sa zvýši na 14:14; Rozhodca vylosuje výhodu, šermiari bojujú 1 minútu navyše, ak žiadny zásah nepadne zvíťazí šermiar, ktorý vyhral losovanie a skóre bude 15:14</li> <li>b) zápas skončí a skóre je 15:15</li> <li>c) zápas sa skončí, skóre zostáva 12:12; nasledujúci šermiari šermujú až kým jeden z nich nedosiahne 20, alebo do konca časového limitu tohto zápasu</li> </ul>	
91	<p>Zápas priamej eliminácie sa skladá z troch častí po 3 minútach, upozornenie o poslednej minúte sa dáva:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) pri každej časti</li> <li>b) iba v poslednej časti</li> <li>c) nikdy</li> </ul>	
92	<p>Šermiar X dosiahol skóre 15:9 pred skončením zápasu priamej eliminácie:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) X svoj zápas vyhral</li> <li>b) X pokračuje v boji až do skončenia časového limitu</li> <li>c) X môže pokračovať v boji, ak chce. Ak nechce je považovaný za víťaza</li> </ul>	
93	<p>Šermiar X (hodnotený na 14. mieste na základe koeficientu) vedie 13:11 nad šermiarom Y (nasadený ako č.6 na základe koeficientov) v zápase priamej eliminácie. Časový limit v tretej časti vypršal:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) X zvíťazil</li> <li>b) šermiari pokračujú v boji a kým jeden z nich nedosiahne 15 zásahov</li> <li>c) Y je víťazom</li> </ul>	
94	<p>Šermiar X je nasadený ako č. 14 v priamej eliminácii. Šermiar Y je nasadený ako č. 6. Po skončení riadneho času v tabuľke priamej eliminácie "32" je skóre zhodné 14:14.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) rozhodca vylosuje výhodu, šermuje sa jednu minútu, kým jeden zo šermiarov nedosiahne platný zásah. Ak sa tak nestane, šermiar, ktorý mal výhodu zvíťazí so skóre 14:14</li> <li>b) rozhodca vylosuje výhodu a šermuje sa počas jednej minúty, kým jeden z dvoch šermiarov nedosiahne platný zásah. V opačnom prípade zvíťazí šermiar, ktorý mal výhodu a skóre je 15:14</li> <li>c) Y zvíťazí 15:14</li> </ul>	

95	<p>Šermiar X je nasadený ako č. 14 a Y je č. 6. Skóre je zhodné 12:12 po vypršaní riadneho času. Šermuje sa o prvé miesto v súťaži:</p> <p>a) rozhodca vylosuje výhodu a šermuje sa počas jednej minúty, kým jeden zo šermiarov nedosiahne platný zásah. V opačnom prípade zvíťazí šermiar s výhodou a skóre 12:12</p> <p>b) rozhodca vylosuje výhodu a šermuje sa počas jednej minúty, kým jeden zo šermiarov nedosiahne platný zásah. V opačnom prípade zvíťazí šermiar s výhodou a skóre 15:14</p> <p>c) pri zápase o prvé miesto pri nerozhodnom skóre sa poskytnú dve minúty navyše okrem nastavenej minúty</p>	
96	<p>Šermiar sa dostavil na planš bez nápisu mena na blúze:</p> <p>a) dostane červenú kartu</p> <p>b) dostane žltú kartu</p> <p>c) žiadny trest nebude udelený pokiaľ šermiar nosí na ramene pásku svojej krajiny</p>	
97	<p>Vo všetkých troch zbraniach je zakázané vyvolávať "corps à corps" s cieľom vyhnúť sa zásahu. Je to:</p> <p>a) pravda</p> <p>b) nepravda</p> <p>c) pravda vo fleurete a v šabli, nepravda v korde</p>	
98	<p>Zbraň sa používa počas zápasu iba jednou rukou:</p> <p>a) je to pravda, šermiar nesmie zmeniť ruky do konca zápasu, ak k tomu nebol oprávnený rozhodcom v prípade zranenia ruky alebo ramena</p> <p>b) je to pravda šermiar nesmie zmeniť ruky do konca zápasu, ak k tomu nebol oprávnený rozhodcom v prípade zranenia ruky</p> <p>c) nie je to pravda</p>	
99	<p>V zápase sa pýta rozhodca šermiarov "pripravení?"</p> <p>a) môže veliť "Vpred" ak dostane aspoň jednu kladnú odpoveď</p> <p>b) môže veliť "Vpred" ak dostane kladné odpovede alebo nedostane negatívne odpovede</p> <p>c) môže povedať "Vpred" ak dostane dve kladné odpovede (každý šermiar musí odpovedať: "pripravený")</p>	
100	<p>Ak je planš upevnená na pódiu toto nesmie prekročiť výšku:</p> <p>a) 30 cm</p> <p>b) 50 cm</p> <p>c) 70 cm</p>	