

# **KNIHA 2.**

# **TECHNICKÉ PRAVIDLÁ**

## KNIHA 2. TECHNICKÉ PRAVIDLÁ

### ČASŤ 1. VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ A PRAVIDLÁ SPOLOČNÉ PRE VŠETKY TRI ZBRANE

#### KAPITOLA 1. POUŽITIE PRAVIDIEL

##### POVINNÉ POUŽITIE PRAVIDIEL

- t. 1. Tieto Pravidlá sú záväzné **bez zmeny** pre všetky oficiálne súťaže FIE, t.j.:
- a. Majstrovstvá sveta, vo všetkých kategóriach
  - b. Šermiarske súťaže na Olympijských Hrách
  - c. Všetky súťaže Svetového Pohára
  - d. Majstrovstvá Zóny

#### KAPITOLA 2. TERMINOLÓGIA

##### SÚŤAŽE

###### Voľný šerm a zápasy

- 1.2. **Priateľský súboj** dvoch šermiarov sa volá **voľný šerm**. Pokiaľ skóre dosiahnuté v takomto stretnutí určuje výsledok volá sa **zápas**.

###### Stretnutie

- 1.3. Súbor zápasov šermovaných medzi dvoma šermiarmi rôznych **družstiev** sa volá **“stretnutie”**.

###### Súťaž

- 1.4. 1. Súťaž je súbor zápasov (v súťaži jednotlivcov) alebo súbor stretnutí (v súťaži družstiev), ktorý je požadovaný pre rozhodnutie o víťazovi podujatia.
2. Súťaže **sa rozdeľujú** podľa zbraní, pohlavia súťažiacich, podľa ich veku a podľa skutočnosti, že ide o jednotlivcov alebo družstvá.

###### Majstrovstvá

- 1.5. **Majstrovstvá** je názov súťaže, ktorá sa **koná pre určenie najlepšieho šermiara alebo najlepšieho družstva** v každej zbrani za federáciu, za konkrétny región alebo na svete a **za určitý konkrétny časový úsek**.

## VYSVETLENIE NIEKTORÝCH TECHNICKÝCH POJMOV SPOLOČNE POUŽÍVANÝCH V ROZHODOVANÍ ŠERMU

### 1.7. Preambula

Zdôrazňuje sa, že táto časť v žiadnom rozsahu nenahrádza pojednania o šermovaní a je zahrnutá iba za účelom pomôcť čitateľovi pochopiť pravidlá.

### 1.8 Šermiarske tempo

**Šermiarske tempo** je čas, ktorý je požadovaný na vykonanie jednej šermiarskej akcie.

### 1.9. Útočné a obranné akcie

#### Definície

1. **Útočnými akciami** sú útok, odvet a protiodveta

- e. **Útok** je prvá útočná akcia vykonaná natiahnutím ruky a neustálym ohrožovaním súperovho platného povrchu, ktoré predchádza začiatok výpadu alebo fleše (vid' články t.83, t.84, t.85 a t.101 a nasl.).
- f. **Odveta** je útočná akcia šermiara, ktorý vykryl útok.
- g. **Protiodveta** je útočná akcia šermiara, ktorý vykryl odvetu.

2. **Obrannými akciami** sú kryty.

- h. **Kryt** je obranná akcia vykonaná zbraňou na odvrátenie súperovej prichádzajúcej útočnej akcie.

#### Vysvetlenie

#### Útočné akcie

#### t.10. Útok

Akcia je jednoduchá, keď je vykonaná jedným pohybom a je

- buď **priama** (do tej istej polohy),
- alebo **nepriama** (do inej polohy).

Akcia je **zložitá**, keď je vykonaná viacerými pohybmi.

#### t.11 Odveta

Odveta môže byť **okamžitá** alebo **pozdržaná** v závislosti od toho, aké akcie sa vykonali a v akej rýchlosti. Odveta je:

##### 1) Jednoduchá, priama

- i. **Priama odveta**: odveta, ktorá zasiahne súpera bez zmeny línie, v ktorej bol vykonaný kryt.
- j. **Odveta s čepelou**: odveta, ktorá zasiahne súpera s trvalým kontaktom s čepelou po kryte.

##### 2) Jednoduchá, nepriama

- k. **Odveta s výhybom**: odveta, ktorá zasiahne súpera v opačnej línii ako je tá, v ktorej sa vykonal kryt (popod súperovej čepele, ak sa kryt vykonal v hornej línii a ponad čepeľ ak sa kryt vykonal v dolnej línii).

- l. **Odveta strihom (coupé)**: odveta, ktorá zasiahne súpera v opačnej línii ako je tá, v ktorej sa vykonal kryt (čepeľ vždy prechádza spredu okolo súperovho hrotu).

##### 3) Odveta zložená

- m. **Odveta s dvojitým výhybom (kružná)**: odveta, ktorá zasiahne súpera v opačnej línii ako je tá, v ktorej sa vykonal kryt, ale až po opísaní úplného kruhu okolo súperovej čepele.

- n. **Odveta s dvoma výhybmi (raz-dva):** odvetá, ktorá zasiahne súpera v tej istej línii ako je tá, v ktorej bol vykonaný kryt, ale čepeľ bola najprv v opačnej línii prechádzajúc popod súperovú čepeľ.

**t.12 Protiútoky**

**Protiútok** je útočná alebo útočno-obranná akcia vykonaná počas útočnej akcie súpera.

**1) Jednoduchý protiútok (Záraz)**

Protiútok vykonaný proti útoku.

**2) Záraz s opozíciou**

Protiútok vykonaný zatvárajúc línii, v ktorej má byť súperov útok dokončený (viď t.83, t.84, t.85, t.101 a nasl., t.102 a nasl.)

**3) Záraz so šermiarskym tempom, t.j. "v tempe" (viď. t.88, t.105)**

**t.13 Iné útočné akcie**

**1) Predĺženie útoku/Remisa**

**Jednoduchá a okamžitá útočná akcia**, ktorá nasleduje po pôvodnom útoku, **bez stiahnutia ruky**, po kryte alebo ústupe súpera, buď preto, že ten ukončil kontakt s čepeľou bez odvety alebo urobil odvetu, ktorá je oneskorená, nepriama alebo zložitá.

**2) Opakovaný útok**

**Nová akcia**, jednoduchá alebo zložitá, vykonaná proti súperovi, ktorý kryl bez odvety alebo ktorý sa vyhol prvej akcii stiahnutím sa alebo premiestnením platného povrchu.

**3) Obnova útoku/reprise**

**Nový útok** vykonaný hneď **po návrate do strehu**.

**4) Kontratempo**

Akákolvek akcia vykonaná útočníkom proti zárazu jeho súpera.

**Obranné akcie**

- t.14 Kryty sú **jednoduché, priame**, keď sú vykonané v rovnakej línii ako útok. Sú **kružné** (kontra-kryty) keď sú vykonané v opačnej línii ako je tá, v ktorej bol vykonaný útok.

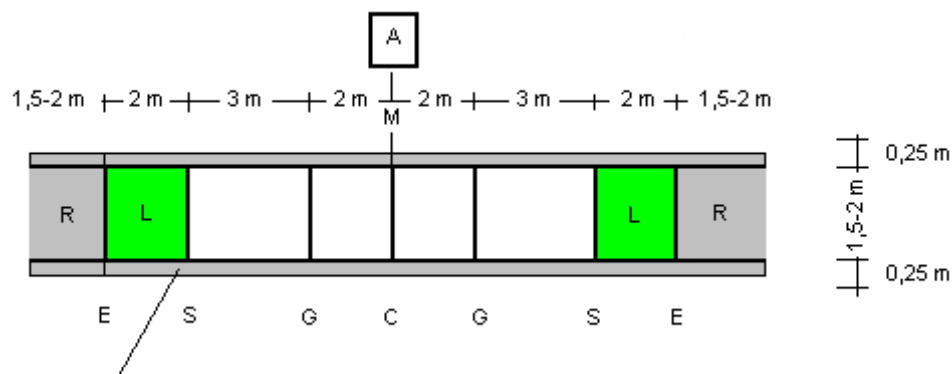
**Pozícia v "linke"**

- t.15 **Pozícia v linke** je špecifická pozícia, v ktorej sa ozbrojená ruka šermiara drží vystretá a hrot jeho zbrane sústavne ohrazuje platný povrch súpera. (viď t.84. 1/2/3, t.84.4.e, t.89.5.a, t.102, t.103.3.e, t.106.4.a/b).

### KAPITOLA 3. PÔDA

- t.16. **Pôda** musí mať rovný povrch. Nemala by zvyhodňovať ani znevýhodňovať žiadneho z dotknutých šermiarov, najmä čo sa týka osvetlenia.
- t.17. 1. Časť hracej plochy, na ktorej sa šermuje sa volá **planš**.  
2. Súťaže **všetkých troch zbraní** sa šermujú na rovnakých planšoch.
- t.18. 1. **Šírka** planše je 1,5 až 2 metre.  
2. **Dĺžka** planše je 14 metrov tak, aby každý súťažiaci stojac 2 metre od stredovej čiary, mal k dispozícii pre ustupovanie celkovú dĺžku 5 metrov, bez potreby prekročiť koncovú čiaru planše oboma nohami.  
3. Vodivé bezpečnostné hranice, vyznačené na Obrázku 1, obrázok planši pre finále a semi-finále netvorí súčasť planše.
- t.19. Na planši by malo byť jasne vyznačených **5 čiar** v správnych uhloch a dĺžkach, nasledovne:  
1) **jedna stredová čiara**, ktorá musí byť vyznačená ako prerušovaná čiara po celej šírke planše;  
2) **dve strehové čiary** 2 metre na každú stranu od stredovej čiary. Tieto musia byť vyznačené po celej šírke planše.  
3) **dve koncové čiary**, ktoré musia byť vyznačené po celej šírke planše vo vzdialenosti 7 metrov od stredovej čiary.  
4) navyše, **posledné 2 metre** planše pred koncovou čiarou musia byť jednoznačne rozlíšené, pokiaľ možno inou farbou ako je planš, aby bolo pre šermiara jednoduché rozpoznať svoju polohu na planši (viď Obrázok 1 a 2).

Obrázok 1 - Planš pre semifinále a finále – max. výška nad podlahou 50 cm



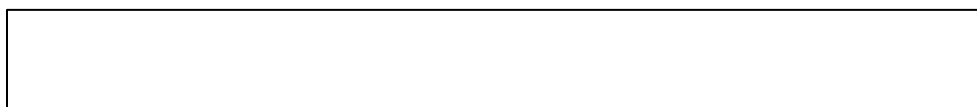
vodivé bezpečnostné pásmo

A – stôl pro sig. prístroj C – stredová čiara G – strehová čiara R – predĺženie planše

M – minimum 1 m L – posledné 2 metre planše

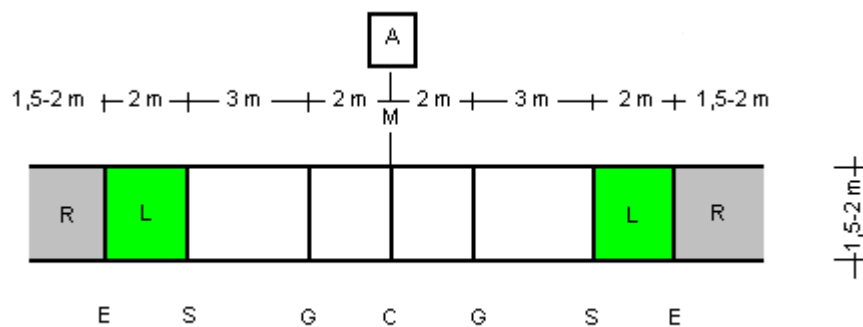
E – koncová čiara S – výstražná čiara 2 m pro šermiara

Pre fleret a kord musí tento vodivý koberec pokrývať planš v celej šírke i dĺžke, vrátane jeho predĺženia a bezpečnostného rozšírenia (čl. T.13, m.57).



1 – signalizačné zariadenie 2 – predĺženie lámp

**Obrázok 2. Rozmery štandardnej planše pre všetky zbrane**



A – stôl pro sig. prístroj C – stredová čiara G – strehová čiara R – predĺženie planše

M – minimum 1 m L – posledné 2 metre planše E – koncová čiara S – výstražná čiara 2 m pre šermiara

## KAPITOLA 4. ŠERMIARSKÁ VÝSTROJ

(Výzbroj - výstroj - odev)

### ZODPOVEDNOSŤ ŠERMIAROV

t.20. 1. Šermiari sú vyzbrojení, vystrojení a obľčení a šermujú **na vlastnú zodpovednosť a riziko**.

2. Každý šermiar, ktorý sa rozcvičuje alebo trénuje s iným šermiarom v priestoroch konania oficiálnej FIE súťaže (vrátane tréningových hál spojených s takou súťažou) musí mať oblečený **šermiarský odev a výstroj**, ktorá je v súlade s FIE pravidlami.

Každý, kto školí musí mať oblečenú aspoň šermiarskú vestu, ako aj šermiarskú rukavicu a masku, ktoré sú v súlade s pravidlami.

Každý šermiar, ktorý je školený musí mať oblečenú aspoň masku a rukavicu.

Supervízor súťaže alebo člen Technického riaditeľstva je povinný penalizovať žltou kartou akúkoľvek osobu, ktorá nerešpektuje toto pravidlo, po ktorej, v prípade opakovaného porušenia, nasleduje čierna karta.

3. **Bezpečnostné opatrenia** stanovené v Pravidlách a štandardoch obsiahnutých v ich prílohe, ako aj metódy kontroly stanovené v týchto Pravidlách (Materiálové pravidlá) sú určené iba na zvýšenie bezpečnosti šermiarov a nemôžu ju **zaručiť**. Tieto pravidlá, bez ohľadu na spôsob akým sú použité, nevyvolávajú zodpovednosť FIE alebo organizátorov súťaží, ani funkcionárov alebo personálu povereného organizáciou, alebo tých, ktorí spôsobia prípadnú nehodu.

## KAPITOLA 5. BOJ

### SPÔSOB DRŽANIA ZBRANE

- t.21. 1. Pri všetkých troch zbraniach sa **obrana** vykonáva výlučne pomocou zbrane.
2. Pokiaľ **rúčka** nemá špeciálne zariadenie alebo uchytenie alebo tvar (napr. ortopedická rúčka) môže ju šermiar **držať** ako chce a môže počas zápasu zmeniť pozíciu svojej ruky. Avšak zbraň sa nesmie stať, trvalo či dočasne, zjavne alebo skryto, **vrhacou zbraňou**; musí sa použiť tak, že počas útočnej akcie rúčka neopustí ruku a tak, aby sa ruka nekĺzala po rúčke spredu dozadu.
3. Ak existuje **špeciálne zariadenie, uchytenie** alebo **tvar** rúčky (napr. ortopedická rúčka), rúčka sa musí držať tak, aby horná časť placa bola orientovaná tým istým smerom ako ústie čepele (fleuretu alebo kordu) alebo v kolmom smere na rovinu ohýbania šabl'ovej čepele.
4. Zbraň sa používa **iba jednou rukou**; šermiar nemôže zmeniť ruku do konca zápasu okrem situácie, keď to dovoľí rozhodca v prípade zranenia ruky alebo ramena.

### POSTAVENIE DO STREHU

- t.22. 1. **Prvý volaný šermiar** sa stavia **napravo** od rozhodcu, okrem prípadu, keď ide o zápas medzi pravákom a ľavákom, ak je ľavák volaný prvý.
2. **Tím, ktorý má vyšší počet pravákov by mala byť postavená po rozhodcovej pravici. Pokiaľ oba tímy majú rovnaký počet pravákov a ľavákov, tím, ktorý je volaný prvý sa stavia po rozhodcovej pravici.**
3. **Rozhodca stavia** oboch šermiarov tak, aby ich predná noha bola **priamo** za strehovou čiarou.
4. Súťažiaci sú stavaní na streh či na začiatku zápasu alebo následne **na stred šírky planšu**.
5. Pri postavení na streh počas zápasu, vzdialenosť medzi súťažiacimi musí byť taká, aby **v pozícii hrot v linke sa čepele nedostali do kontaktu**.
6. **Po každom platnom zásahu** sa stavajú šermiari **do stredu planše**.
7. **Ak zásah nebol prisúdený**, stavajú sa do strehu na mieste, kde sa nachádzali pri prerušení boja.
8. Na začiatku **každej sady** (zápas v priamej eliminácii) alebo **pridanej minúty**, sa šermiari stavajú na streh do stredu planše.
- Postavenie šermiarov **na správnu vzdialenosť do strehu** nemôže mať za následok postavenie za koncovú čiaru šermiara, ktorý stál pred touto čiarou, keď bol zápas prerušený. Ak bol jednou nohou za koncovou čiarou, zostane na svojom mieste.
9. Ak šermiar vystúpil stranou planše, jednou alebo oboma nohami, **musí byť postavený** na streh v správnej vzdialenosti aj vtedy, ak to znamená, že bude postavený za koncovú čiaru čo spôsobí, že bude prisúdený zásah proti nemu. (vid' t.35.1, t.146).
10. Súťažiaci sa stavajú na streh po povelu rozhodcu **“Na streh!”**. Potom sa rozhodca



pýta “**Ste pripravení?**”. Po kladnej odpovedi alebo absencii negatívnej odpovede dáva rozhodca pokyn “**Vpred!**”.

11. Šermiari sú povinní sa stavať **do strehu správne** a zachovávať **úplný pokoj** až do povelu rozhodcu “Vpred!”.

12. Vo fleurete a v šabli sa v strehu nesmie zaujať postavenie **v linke**.

## t.23 ZAČIATOK, ZASTAVENIE A OBNOVENIE BOJA

1. **Boj sa začína** povelom “Vpred!”. Žiadny pohyb pred povelom “Vpred!” sa nepočíta.

2. **Boj sa končí** povelom “Stát!”; okrem špeciálnych prípadov, ktoré menia bežné pravidlá boja (viď aj t.44.1/2).

3. Po povele “**Stát!**” šermiar nemôže započat’ novú akciu; iba ten pohyb, ktorý bol začatý pred ním zostáva platným. Všetko, čo sa udeje po tomto povele nie je platné (ale viď t.44.1/2).

4. Ak sa jeden zo šermiarov **zastaví** pred povelom “Stát!” a pritom je zasiahnutý, tento zásah je platný.

5. Povel “Stát!” zaznie aj vtedy, ak je boj šermiarov **nebezpečný, neprehľadný** alebo **v rozpore s Pravidlami**, ak je jeden šermiar **bez zbrane** alebo **vystúpi z planše** (viď t.33 t.58).

6. Okrem mimoriadnych prípadov, rozhodca nemusí šermiarovi povoliť **opustenie planše**. Ak tak šermiar urobí bez povolenia, môže mu byť uložená sankcia podľa Článku t.158-162, t.165, t.170.

## BOJ Z BLÍZKA

t.24. **Boj zblízka** je dovolený až pokým môžu šermiari správne používať svoje zbrane a kým môže rozhodca, vo fleurete a šabli, sledovať akciu.

### Zrážka (corps à corps)

t.25. 1. **K zrážke** dochádza vtedy, keď sú súper v kontakte; v takom prípade rozhodca musí boj zastaviť (viď t.32, t.26).

2. **Vo všetkých troch zbraniach** je zakázané **zámerne vyvolať zrážku** za účelom vyhnúť sa zásahu alebo odstrániť súpera. Pri takomto priestupku rozhodca uloží vinnému šermiarovi sankciu podľa Článkov t.158-162, t.165, t.170 a zásah, ktorý takto šermiar dal sa zruší.

3. Šermiar, ktorý **spôsobí zrážku** útočnou flešou alebo energickým napredovaním, a to i niekoľko krát za sebou (**bez násilia alebo agresie**) neporušuje základné pravidlá šermu a teda nespácha žiaden prečin (čl. 26).

## ZRÁŽKA A ÚTOČNÁ FLEŠ

t.26 1. Fleš, ktorá systematicky končí zrážkou, na ktorú sa odvoláva tento článok nemožno zamieňať za fleš majúca za následok náraz, ktorý zrazí súpera, ktorý sa považuje za akt zámerného násilia v každej zbrani a je trestaná ako taká (čl. t.121.2, t.170).

2. Na druhú stranu **fleš** vykonaná behom, aj v prípade aj ide poza súpera, a **bez zrážky** nie je zakázaná. Rozhodca by nemal zvolat’ „Stát“ príliš skoro, aby nezamedzil potenciálnej odвете; ak pri vykonávaní takejto fleše, v behu bez zrážky so súperom, flešujúci šermiar prekročí postrannú hranicu planše, musí byť potrestaný tak ako je

uvedené v čl. t.35.3.

### PREMIESTNENIE A OBCHÁDZANIE

- t.27. 1. **Premiestňovať sa a vyhýbať sa** je dovolené, a to i tak, že pri akcii sa neozbrojená ruka alebo koleno zadnej nohy dotkne planše.
2. Počas boja je zakázané **sa obracať** súperovi **chrptom**. Pri takomto priestupku rozhodca uloží vinnému šermiarovi sankciu podľa Článkov t.158-162, t.165, t.170 a zásah, ktorý takto šermiar dal sa zruší.
- t.28 1. Ak počas boja šermiar **úplne predíde** svojho súpera, musí rozhodca dať okamžite povel "Stát!" a postaviť šermiarov do pozície, v ktorej sa nachádzali pred predídením sa.
2. Ak sa šermiari **pri obchádzaní** zasiahnu, je bezprostredne daný zásah platný; zásah daný šermiarom, po tom čo súpera obišiel sa zruší, ale okamžitý zásah, prípadne aj s otočkou, daný šermiarom, na ktorého bolo útočené je platný.
3. Ak v priebehu zápasu signalizuje zariadenie zásah u šermiara, ktorý útočil flešou pričom tento prekročí koniec planšu na dostatočnú vzdialenosť aby došlo **k odtrhnutiu vedenia navijáku** alebo jeho zemniaceho lanka, zásah, ktorý tento šermiar dostal, je platný (viď t.147).

### NAHRADZOVANIE A POUŽÍVANIE NEOZBROJENEJ RUKY A RAMENA

- t.29. 1. Používanie **neozbrojenej ruky** a **ramena** na uskutočnenie útočnej alebo obrannej akcie je zakázané (viď t.158-162, t.165, t.170). Ak sa vyskytne takýto priestupok, zásah daný vinným šermiarom sa zruší a tento bude potrestaný ako je uvedené za priestupky v Druhej skupine (červená karta).
2. Ak šermiar nahradí neplatnú časť svojho platného povrchu platnou časťou buď zakrytím alebo abnormálnym pohybom, Rozhodca ho musí potrestať uplatnením trestov uvedených v čl. t.158-162, t.165, t.170 a takýto zásah vinného šermiara sa zruší.
3. Počas boja nesmie neozbrojená ruka šermiara v žiadnom prípade **uchopiť akúkoľvek časť elektrickej výzbroje** (viď 158-162, t.165, t.170); zásah daný takto previneným šermiarom sa zruší.
- t.30. 1. V prípade, ak si počas boja rozhodca všimne, že jeden zo šermiarov používa rameno alebo/a ruku neozbrojenej ruky, chráni alebo kryje platný povrch neplaným, môže požiadať o pomoc dvoch nezávislých **rozhodcov**, ktorých vymenuje Technické riaditeľstvo.
2. Títo postranní rozhodcovia postavení po stranách planše budú sledovať **všetky aspekty boja** a dajú znamenie zdvihnutím ruky alebo na dopyt rozhodcu, o použití neozbrojenej ruky alebo ramena, krytí alebo nahrádzaní platného povrchu neplatným (viď t.79, t.98, t.158-162, t.165, t.170).
3. Rozhodca má právo dať pokyn šermiarom, **aby si vymenili miesta**, aby tak šermiar, ktorý sa dopúšťa uvedených priestupkov nebol k nemu otočený chrptom.

### ZÍSKANÁ ALEBO STRATENÁ PÔDA

- t.31. Pri povele "Stát!" **získaná pôda** zostáva až dokým nie je skorovaný zásah. Pri novom

postavení na streh, musí každý šermiar ustúpiť o rovnakú vzdialenosť, aby sa získala potrebná vzdialenosť šermiarov v postavení streh (viď t.22.3/4).

- t.25. Avšak, ak je zápas prerušený kvôli **zrážke**, šermiari sú postavení do strehu tak, aby ten, ktorý zrážku nespôsobil zostal tam, kde bol; rovnako sa postupuje aj v prípade, že jeho súper **flešoval**, i keď nedôjde k zrážke.

## PREKROČENIE HRANÍC PLANŠE

### Zastavenie boja

- t.33. 1. Rozhodca musí okamžite dať povel “Stát!”), ak šermiar **úplne prekročí jednu z postranných hraníc planše jednou alebo oboma nohami**.

2. Ak šermiar **vystúpi z planše oboma nohami**, rozhodca musí zrušiť všetko, čo sa stalo po prekročení tejto hranice okrem prípadu, že bol zasiahnutý šermiar, ktorý hranicu prekročil, a to aj po prekročení hranice za predpokladu, že ide o zásah z jednoduchej a bezprostrednej akcie.

3. Avšak zásah daný šermiarom, ktorý **vystúpil z planše iba jednou nohou** zostáva platným, ak sa akcia začala pred povelom “Stát!”).

4. **V súboji kordom** ak **jeden zo šermiarov** vystúpi z planše **oboma nohami**, iba zásah šermiara, ktorý zostal na planši aspoň jednou nohou je platný, a to aj v prípade súbodu. [Pre fleret a šabl'u platia bežné štandardy.](#)

### Koncové čiary

- t.34. Ak šermiar prekročí oboma nohami **koncovú čiaru** planše, bude proti nemu priznaný bod.

### Postranné čiary

- t.35. 1. Ak šermiar prekročí postrannú čiaru planše **jednou alebo oboma nohami**, musí ustúpiť 1 meter od miesta, kde sa nachádzal v momente vystúpenia z planše; pokiaľ vystúpi z planše počas útoku, musí sa vrátiť do pozície, v ktorej sa nachádzal pred začatím útoku a ustúpiť ďalší meter (ale viď t.36).

2. **Ak sa v dôsledku použitia uvedeného pravidla** dostane šermiar oboma nohami za koncovú čiaru planše bude považovaný za zasiahnutého.

3. Šermiar, ktorý **v snahe vyhnúť sa zásahu** prekročí postrannú hranicu planše oboma nohami, napr. pri fleši, bude potrestaný ako je uvedené v Článkoch t.158-162, t.165, t.170.

### Náhodné vystúpenie

- t.36. Šermiar, ktorý prekročí hranicu planše **neúmyselne** (napr. pri vytlačení, náraze) nebude potrestaný.

## TRVANIE BOJA

- t.37. 1. Trvaním boja sa rozumie **skutočná doba trvania**, t.j. súčet časových intervalov medzi

povelmi "Vpred" a "Stát".

2. Trvanie zápasu **kontroluje** rozhodca alebo časomerač. Pre finále oficiálnych súťaží, ako aj zápasoch, kde je použitá časomiera viditeľná pre divákov, musí byť časomiera umiestnená tak, aby ju mohli vidieť obaja šermiari na planši a rozhodca.

3. Ten istý zápas alebo súboj sa nemôže opätovne začať potom čo bol skončený v súlade s článkom t.122, a to ani v prípade ak sa vyskytlo formálne pochybenie.

t.38 V skupinových zápasoch sa zápas končí:

1. Jeden zo šermiarov **dosiahne 5 zásahov**

- a) v tomto prípade skóre zapísané na rozpisovej listine je konečné skóre zápasu (V-n, pričom n = počet zásahov daných šermiarom, ktorý prehral);
- b) **V korde**, ak dvaja šermiari dosiahnu skóre 4-4 musia šermovať o rozhodujúci zásah až do časového limitu. Súbod sa nebude počítať (a šermiari preto zostanú na planši tam kde sa nachádzajú).

2. **Uplynuli 3 minúty skutočnej doby trvania** súboja

- a) Pokiaľ **v čase uplynutia časového limitu** vznikol rozdiel o aspoň jeden zásah, šermiar, ktorý dosiahol vyšší počet zásahov sa vyhlási za víťaza. Skóre zapísané v rozpisovej listine je konečné skóre zápasu (VN-n, pričom N = počet zásahov daných šermiarom, ktorý vyhral a n = počet zásahov daných šermiarom, ktorý prehral).
- b) Pokiaľ je **v čase uplynutia časového limitu skóre rovnaké**, šermiari šermujú o rozhodný zásah v maximálnom časovom limite jednej ďalšej minúty. Predtým ako sa opäť začne šermovať Rozhodca vyžrebuje, ktorý šermiar vyhrá pokiaľ bude skóre aj po uplynutí nastavenej minúty rovnaké.
- c) V takomto prípade je skóre zapísané na rozpisovej listine **vždy skutočné skóre dosiahnuté v zápase**: -VN – n pokiaľ je rozhodujúci zásah dosiahnutý v časovom limite zápasu; V4-4 alebo V3-3 alebo V2-2 alebo V1-1 alebo V0-0 pokiaľ je víťaz určený žrebom.

t.39

1. **Súboje priamej eliminácie** sú na 15 zásahov alebo skončia uplynutím troch úsekov po tri minúty s minútovou prestávkou medzi každým úsekom. Výnimka je **v šabli**, kde prvý úsek končí buď uplynutím troch minút alebo keď jeden zo šermiarov dosiahne osem zásahov;

2. **Počas minútovej prestávky** sa môže k šermiarovi priblížiť osoba, ktorá bola tak označená pred začatím zápasu.

3. **Časomiera, inkorporovaná do elektrického skórovacieho zariadenia** zablokuje toto zariadenie na konci každého šermovacieho úseku.

t.40

1. Zápas končí keď:

- Jeden zo šermiarov **dosiahne 15 zásahov**; alebo
- **Uplynie 9 minút skutočnej doby trvania** súboja.

2. Šermiar, ktorý dal **vyšší počet zásahov** sa vyhlási za víťaza.

3. Ak je po uplynutí regulovaného času skóre rovnaké, šermiari šermujú o rozhodný zásah v maximálnom časovom limite jednej minúty. Predtým ako sa opäť začne šermovať Rozhodca vyžrebuje, ktorý šermiar vyhrá pokiaľ bude skóre aj po uplynutí nastavenej minúty rovnaké.

4. V takomto prípade je skóre zapísane na rozpisovej listine **skutočné skóre** dosiahnuté v zápase.

### Sút'áže skupín

t.41

1. Každé „kolo“ (súboj) zápasu sa šermuje **na 5 zásahov** (5, 10, 15, 20, etc.). Výnimočne môže súboj skončiť aj na viac ako 5, 10, 15 etc. v prípade, ak šermiar dá platný posledný zásah v súboji a zároveň je mu priznaný sankčný zásah; v takom prípade sa budú počítať oba zásahy; maximálny čas trvania každého súboja sú **tri minúty**.

2. Prvý dvaja súper šermujú pokiaľ jeden z nich nedosiahne 5 zásahov v časovom limite 3 minúty.

Ďalší dvaja súper šermujú až pokiaľ skóre jedného zo šermiarov nedosiahne 10 zásahov v časovom limite 3 minúty, a následne v tejto analógii v nasledujúcich súbojoch, po 5tich zásahoch.

3. Ak po uplynutí 3 minút šermovacieho času sa **nedosiahlo predpokladané skóre pre daný súboj**, ďalší dvaja šermiari pokračujú v skóre takto dosiahnutom a šermujú maximálne po počet zásahov predpokladaný pre ich súboj v časovom limite 3 minúty.

4. **Vyhráva ten tím**, ktorý prvý dosiahne maximálne skóre 45 zásahov alebo ten, ktorý dosiahol vyšší počet zásahov po uplynutí regulovaného času.

5. Ak v čase uplynutia regulovaného času pre posledný súboj je skóre rovnaké, zápas pokračuje o rozhodujúci zásah v maximálnom časovom limite jednej minúty, o ktorý šermujú šermiari posledného súboja zápasu. Predtým ako sa opäť začne šermovať Rozhodca vyžrebuje, kto bude víťazom pokiaľ bude skóre aj po uplynutí nadstavenej minúty rovnaké.

### Veteráni

t.42

Súboje priamej eliminácie sú na 10 zásahov alebo skončia keď uplynú dva úseky po tri minúty s prestávkou v trvaní jednej minúty. Výnimkou je pri šabli kde prvý úsek končí buď po uplynutí troch minút alebo ak jeden zo šermiarov dosiahne päť zásahov.

### Časomiera

t.43

1. Po každom prerušení boja sa môžu šermiari opýtať, **koľko času zostáva**.

2. Ak sa šermiar snaží úmyselne **vyvolávať alebo predlžovať prerušenie** boja, rozhodca ho potrestá podľa Článkov t.158-162, t.165, t.170.

t.44. 1. **Po uplynutí pravidlami stanoveného času**, ak je časomiera spojená so signalizačným zariadením musí táto automaticky spustiť silný zvukový signál a automaticky zablokovať signalizačné zariadenie bez toho, aby sa zrušili zásahy zaznamenané pred zablokovaním. Pri zaznení zvukového signálu sa boj zastavuje.

2. **Ak časomiera nie je spojená so signalizačným zariadením**, časomerač musí zakričať „Stát!“ (alebo spustiť zvukový signál) čím sa zastavuje boj; v tomto prípade ani bod (coup lancé) nie je platný.

3. **Rozhodca obsluhuje časomerač počas celého zápasu**. Ak sa vyskytne **závada na časomiere**, rozhodca musí sám odhadnúť zostávajúci čas zápasu. Musí mať možnosť nastaviť čas ručne, a ak je to potrebné nastaviť čas na taký, ktorý bol predtým znázornený

k najbližšej stotine sekundy.

4. Ak sa používa bezdrôtové zariadenie, body, ktoré boli zaznamenané po skončení šermovacieho času sa nepridelia, a to ani vtedy, ak svieti svetielko na bezdrôtovom zariadení.

#### **ZRANENIA ALEBO KRČE, ODSŤUPENIE SÚŤAŽIACEHO**

t.45. 1. Pri **zranení alebo kŕči alebo inom zdravotnom incidente** počas boja, ktorý riadne potvrdil delegát Lekárskej komisie FIE alebo v jeho neprítomnosti služobný lekár, rozhodca poskytne prestávku v trvaní maximálne 5 minút. Táto prestávka začína od chvíle rozhodnutia delegáta Lekárskej komisie FIE alebo v jeho neprítomnosti lekára a slúži výlučne na ošetrovanie. Ak delegát Lekárskej komisie FIE, alebo v jeho neprítomnosti, služobný lekár skonštatuje pred alebo počas tejto 5 minútovej prestávky, že šermiar nie je schopný pokračovať v boji, rozhodne o tom, že šermiar má odstúpiť (v súťaži jednotlivcov) a/alebo má byť, ak je to možné, nahradený (v súťaži družstiev) (viď o.99.6.a/b). Všetky prestávky pre zranenie alebo kŕč sa musia zaznačiť na výsledkovú listinu súboja, zápasu alebo stretnutia.

2. **V priebehu toho istého dňa** sa šermiarovi ďalšia prestávka nemôže poskytnúť, okrem prípadu, že ide o iné zranenie alebo kŕč alebo akútneho zdravotného incidentu.

3. V prípade, ak šermiar **požaduje prestávku**, o ktorej delegát Lekárskej komisie alebo v jeho neprítomnosti služobný lekár skonštatuje, že je neoprávnená, potrestá sa tento šermiar tak, ako je uvedené v Článkoch t.158-162, t.166, t.170.

4. **V súťažiach družstiev** šermiar vyhlásený delegátom Lekárskej komisie FIE alebo, v jeho neprítomnosti, služobným lekárom za neschopného pokračovať v danom zápase, môže na základe stanoviska toho istého delegáta alebo lekára nastúpiť v nasledujúcich stretnutia v ten istý deň.

5. Technické riaditeľstvo môže **zmeniť poradie zápasov** v skupine pre zabezpečenie efektívneho priebehu súťaže (viď o.71.1).

## KAPITOLA 6. ROZHODOVANIE A ROZHODNUTIE O ZÁSAAHOCH

t.46. 1. Prijatím funkcie rozhodcu alebo postranného rozhodcu táto osoba sa **čestne zaväzuje** rešpektovať Pravidlá a viesť k ich rešpektovaniu a vykonávať svoje povinnosti s najprísnejšou nestrannosťou a úplnou pozornosťou.

2. Rozhodcovia **nesmú kombinovať** túto funkciu s inou činnosťou počas turnaja, ako napr. Člen Technického riaditeľstva, kapitán družstva, oficiálny delegát národnej federácie, tréner, etc.

### ROZHODCA

t.47. 1. Každý šermiarsky zápas oficiálnych FIE súťaží riadi **rozhodca**, ktorý musí byť držiteľom FIE licencie pre danú sezónu.

2. Rozhodca má viacero **povinností**:

- a) **Privoláva** šermiarov (viď t.114, t.118, t.119).
- b) **Riadi** zápas.
- c) Pred začiatkom každého zápasu musí rozhodca **skontrolovať** zbrane, odev a materiál šermiarov, podľa nižšie uvedených pravidiel.
- d) **Dohliada** na správnu činnosť elektrického zariadenia. Z vlastnej iniciatívy alebo na žiadosť kapitána družstva alebo šermiara uskutoční overenie zariadenia a lokalizuje akúkoľvek závalu, ktorá sa môže vyskytnúť. Zabraňuje šermiarom, aby narušovali takéto overenie tým, že sa predčasne odpoja alebo zmenia svoj materiál.
- e) **Riadi** postranných rozhodcov, časomeračov, personál, ktorý zaznamenáva zásahy, etc.
- f) Stavia sa a premiestňuje tak, aby mohol **sledovať zápas** a súčasne vidieť rozsvietenie signalizačných lúčov.
- g) **Trestá** priestupky (viď t.164).
- h) **Rozhoduje** o zásahoch (viď t.54 a nasl.).
- i) **Udržiava** poriadok (viď t.137).
- j) Vždy, keď to považuje za potrebné by mal **konzultovať** s expertmi otázky v oblasti elektrického zariadenia (viď o.28).
- k) Rozhodca by mal rovnako dohliadať na stav vodivej planše; nesmie dovoliť začať alebo pokračovať v súboji pokiaľ má vodivá planš diery, ktoré by mohli ovplyvniť riadne zaznamenávanie zásahov.

### POSTRANNÍ ROZHODCOVIA

t.48. 1. Rozhodca vykonáva svoju funkciu s pomocou zariadenia pre automatické zaznamenávanie zásahov; môžu mu pomáhať **dvaja postranní rozhodcovia**, ktorí pozorujú použitie neobrojenej ruky alebo ramena, nahradzovanie platného povrchu, zásahy do zeme pri korde, vystúpenie z planše stranou alebo za koncovú čiaru alebo akýkoľvek iný priestupok, ktorý definujú Pravidlá (viď t.170).

2. Asistencia postranných rozhodcov je **povinná** pre všetky finále súťaží jednotlivcov (4 šermiari) a **finále** súťaží družstiev (2 družstvá).

3. Postranní rozhodcovia sú umiestnení z oboch strán rozhodcu, na každej strane planše; sledujú **všetky aspekty** celého boja.

4. Postranní rozhodcovia si musia **vymeniť miesta** uprostred zápasu alebo po každom úseku priamej eliminácie a po každom zápase v stretnutí družstiev tak, aby nesledovali

stále toho istého šermiara.

### Video konzultanti

- t.49 Vždy keď sa používa video rozhodovanie, musia byť menovaní video konzultanti, ktorí pozerajú zápas naživo, a v prípade ak vznikne potreba, následne na video obrazovke, a spolupracujú s rozhodcom tak, ako je uvedené v t.60-62, o105).

Video konzultant musí:

- 1) byť rozhodcom s FIE licenciou pre daný rok;
- 2) bol vyškolený na prácu s videom;
- 3) byť inej národnosti ako šermiari na planši;
- 4) byť inej národnosti ako hlavný rozhodca.

## PRIRAĐOVANIE ROZHODCOV A VIDEO KONZULTANTOV

### Súťaž jednotlivcov

t.50

1. Pre boje v skupinách a podľa tabuľky priamej eliminácie, menujú **Delegáti pre rozhodovanie** rozhodcov losovaním.

2. **Pre skupiny**, musí mať rozhodca inú národnosť ako ktorýkoľvek šermiar v skupine.

3. **Pre tabuľku priamej eliminácie pre každú zbraň**, Delegáti pre rozhodovanie zostavia zoznam najlepších rozhodcov spomedzi prítomných pre každú zbraň (podľa známkov obdržaných počas sezóny).

Pre každú štvrtinu tabuľky sú pridelení 4 rozhodcovia losovaním medzi najmenej 4 až 5 rozhodcov na rozhodovanie zápasov podľa poradia v tabuľke. Musia mať inú národnosť ako ktorýkoľvek šermiar, ktorý sa účastní danej štvrtiny tabuľky. Následne budú, zo zoznamu 4 až 5 rozhodcov, losovaním pridelení video konzultanti.

Losuje sa pre každú časť tabuľky.

4. Po skončení každého kola môžu Delegáti pre rozhodovanie **odvolať** rozhodcu, ktorého výkon nebol uspokojujúci. Toto rozhodnutie musí byť prijaté väčšinou prítomných Delegátov pre rozhodovanie. Avšak, okrem výnimočných prípadov, rozhodcu nemožno zmeniť počas zápasu. V takom prípade rozhodnutie, ktoré musí byť riadne zdôvodnené, musí byť prijaté väčšinou prítomných Delegátov pre rozhodovanie (toto pravidlo platí rovnako pre súťaže družstiev).

5. **Pre finále štyroch šermiarov** zvolia Delegáti pre rozhodovanie okamžite po skončení tabuliek priamej eliminácie 4 rozhodcov, a to losovaním **zo zoznamu najmenej 4 až 5** rozhodcov, ktorí musia mať inú národnosť ako ktorýkoľvek šermiar.

15 minút pre začatím finále vylosujú Delegáti pre rozhodovanie rozhodcov, ktorých priradia naraz pre všetky zápasy v nasledovnom poradí: prvé semi-finále, druhé semi-finále.

Akonáhle sa uskutočnia oba semi-finálové zápasy, Delegáti pre rozhodovanie zostavia list 4 až 5 rozhodcov a vylosujú rozhodcu a video konzultanta pre finálový zápas, rovnako ako (na OH) rozhodcu a video konzultanta pre zápas o tretie miesto.

6. Losovanie sa vykonáva počítačom pre celú súťaž až po finále. Počítačový program



musí zaznamenávať každé losovanie tak, aby bolo možné vedieť, ktorí rozhodcovia boli zvažovaní pre každé losovanie. Počítačový program by mal tiež vedieť ukázať, či niektoré kolo losovania bolo následne opakované.

7. V súlade s článkami t.50.2 a t.50.3 určenie video konzultanta sa musí uskutočniť losovaním použitím počítačového programu. Meno a národnosť video rozhodcu musí byť tiež napísaná na rozpisy skupín a zápasov, vedľa mema a národnosti rozhodcu.

### Súťaže družstiev

t.51. Pre súťaže družstiev platia rovnaké pravidlá ako tie uvedené v článku t.50, 3-7, ale s dvoma rozhodcami pre stretnutie.

### Súťaže Svetového pohára

t.52. Pravidlá uvedené v Článkoch t.50 a t.51 vyššie uplatňuje Technické riaditeľstvo, pri finále mu asistuje oficiálny FIE delegát pre rozhodovanie.

## SPÔSOB POSUDZOVANIA ZÁSAHOV

### Zaznamenávanie zásahu

t.53.

Súťaže sa rozhodujú pomocou **elektrického zaznamenávajúceho prístroja**.

t.54. 1. **Existencia zásahu** sa stanoví na základe údajov prístroja, a ak je to potrebné po konzultácii s postrannými rozhodcami (viď t.48).

2. Iba **hlásenie elektrického prístroja** jeho vlastnými svetlami alebo prídavnými svetlami sa môže brať v úvahu, keď sa rozhoduje o zásahu. V žiadnom prípade nemôže rozhodca prehlásiť šermiara za zasiahnutého, ak prístroj riadne zásah nesignalizoval (vynímajúc prípady podľa Článku t.79 alebo ak bol pridelený trestný zásah).

3. Naopak, rozhodca **zruší** zaznamenaný zásah v prípadoch vymenovaných pre každú zbraň (viď t.88 a nasl., t.94 a nasl., t.99).

### Zrušenie zásahu

t. 55.

1. Rozhodca **neuzná** zásah zaregistrovaný ako výsledok akcie:

- ktorá začala pre pokynom „Vpred“ alebo po pokyne „Stát“ (čl. t.23.1/3)

- ktorá bola vykonaná voči inému objektu ako oponentovi alebo jeho zariadeniu.

2. V flerete, zásahy vykonané voči inému objektu ako je oponent alebo jeho zariadenie nezastavujú šermovanie a nespôsobujú neplatnosť následných zásahov.

3. Súťažiaci, ktorý **zámerne** spôsobí aby prístroj zaregistroval zásah umiestnením hrotu na zem alebo **iný povrch ako je jeho oponent** sa potrestá tak ako je uvedené v Článkoch **t.158-162, t.165, t.170**.

t.56

Rozhodca musí aplikovať aj nasledovné pravidlá:

1. Iba **posledný zásah** predchádzajúci ustanoveniu poruchy je možné zrušiť a to iba v prípade súťažiacieho, voči ktorému bol zásah zaznamenaný, ktorého táto porucha

znevýhodňuje.

2. Pochybenie sa musí ustanoviť skúškou vykonanou okamžite po zastavení súboja pod dohľadom Rozhodcu a bez toho, aby sa vykonala akákoľvek zmena použitého vybavenia.
3. Súťažiaci, ktorý **upraví alebo zmení svoje vybavenie** bez toho, aby bol na to vyzvaný Rozhodcom, predtým ako Rozhodca rozhodne, stratí právo na zrušenie zásahu (čl. t.47.2.d).
4. **Po tom čo sa súboj obnoví** súťažiaci nemôže žiadať o zrušenie zásahu uznaného proti nemu pred týmto obnovením súboja.
5. Týmto testami sa ustanovuje iba či existuje možnosť chybného rozhodnutia ako dôsledok poruchy. **Miesto poruchy** na vybavení (vrátane vybavenia súťažiacich) nie je dôležité pre takéto zrušenie zásahu.
6. Nie je nevyhnutné, aby sa **zistená porucha prejavila každý krát počas skúšky**, ale je nevyhnutné aby Rozhodca túto poruchu spozoroval bezpochyby aspoň raz počas testov, ktoré vykonáva alebo ktoré sa vykonávajú pod jeho dohľadom.
7. Ak súťažiaci voči ktorému bol zaregistrovaný zásah **zlomil čepel**, tento zásah sa musí zrušiť, až na situáciu pokiaľ zlomenie čepele jednoznačne nastalo potom, čo bol zásah zaregistrovaný.
8. Rozhodca musí venovať osobitnú pozornosť zásahom, ktoré **neboli zaznamenané alebo ktoré boli zaznamenané abnormálne**. Ak sa takáto porucha opakuje Rozhodca musí požiadať člena SEMI komisie alebo expertného technika aby overil, že toto zariadenie je v súlade s Pravidlami.
9. Rozhodca musí zabezpečiť aby sa **nič nezmenilo na vybavení súťažiacich** alebo na celom elektrickom prístroji predtým ako expert vykoná túto kontrolu.

t.57

Kedykoľvek náhodné okolnosti spôsobia nemôžnosť vykonania týchto testov bude zásah považovaný za **pochybný** a zrušený.

t.58

V súlade so všeobecnými pravidlami (čl. t.23.5) Rozhodca **musí zastaviť súboj**, a to aj v prípade ak nebol prístrojom zaznamenaný žiaden zásah, vždy keď sa hra stane **mätočnou** a nie je schopný ju zanalyzovať.

#### **Platnosť a prednosť zásahu**

- t.59. 1. Akonáhle je boj zastavený **zanalyzuje** rozhodca v krátkosti pohyby, z ktorých sa skladala posledná šermovacia akcia.
2. Po rozhodnutí o tom, či bol zásah daný, rozhodca **aplikujúc pravidlá**, rozhodne, ktorý šermiar bol zasiahnutý, či boli zasiahnutí obaja (kord) alebo že žiaden zásah nie je platný (viď t.82 a nasl, t. 92 a nasl., t.100).

#### **Odvolanie a Video rozhodovanie**

t.60

Iba šermiar na planši má právo požiadať o video preskúmanie, a to tak pre súťaže

družstiev ako aj jednotlivcov.

t.61

1. **V súťaži jednotlivcov**, šermiar má:
  - v **skupinách**, jednu možnosť odvolania pre každý súboj
  - v **súbojoch priamej eliminácie**, dve možnosti odvolania.

**Ak rozhodca súhlasí so šermiarom**, ktorý si vyžiadal video záznam, právo na odvolanie si tento šermiar zachová.

2. **V súťaži družstiev** majú šermiari v jednej štafete právo na jedno odvolanie sa na video záznam a toto právo si zachovávajú, pokiaľ s odvolaním rozhodca súhlasí.

3. **V prípade odvolania sa na video záznam** rozhodca pristúpi **k video konzultantovi** a spolu si pozrú záznam, po **zanalyzovaní akcie** vynesie rozhodca svoje finálne rozhodnutie.

4. Vo finále Olympijských Hier and finále Svetového Pohára Seniorov, Juniorov a Kadetov sa daný záznam prehráva na obrazovke tak, aby bol viditeľný divákovi.

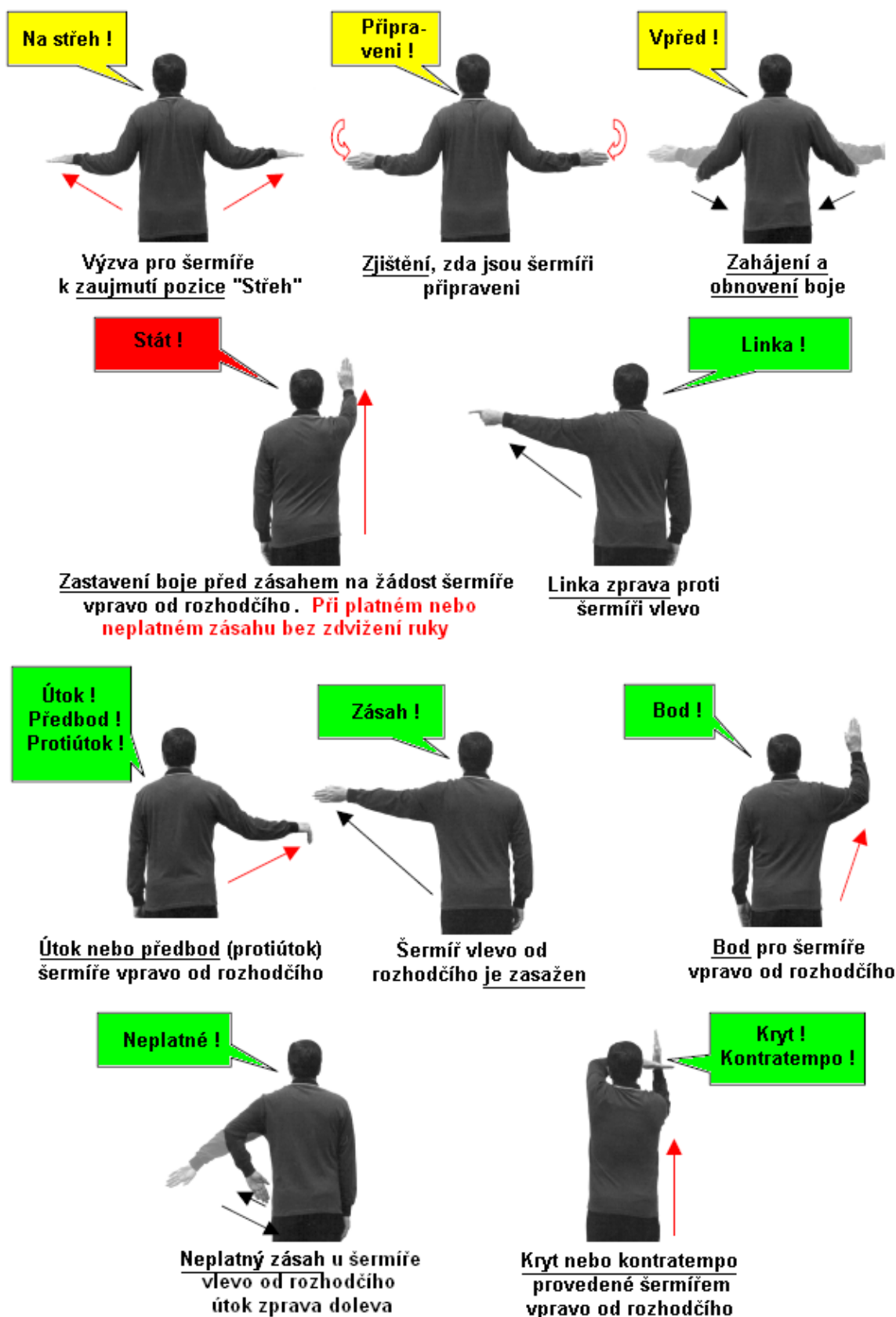
t.62

1. **Akciu možno zopakovať maximálne 4 krát**. Rozhodca sa môže rozhodnúť či si pozrie záznam v reálnom čase alebo v spomalenom zábere, v takej rýchlosti v akej si praje.
2. **Pri všetkých zbraniach** sa môže rozhodca **kedykoľvek** pozrieť na monitor predtým, ako rozhodne.
3. Ak je na konci zápasu **skóre šermiarov rovnaké** musí rozhodca pre rozhodný zásah použiť video rozhodovanie predtým ako rozhodne, okrem prípadu uvedeného v Článku t.62.2.
4. Video konzultant môže kedykoľvek vyžadovať, aby rozhodca použil video rozhodovanie.
5. Potom čo rozhodca spolu s video konzultantom zhodnotili akciu, či ide o:
  - o. návrh rozhodcu
  - p. žiadosť športovca
  - q. prípad rovnakého skóre, pred rozhodným zásahom
  - r. na žiadosť video konzultanta

**rozhodnutie, ktoré rozhodca vynesie** je konečné a nemožno požadovať žiadne ďalšie preskúmanie rovnakej akcie.

t.63 Rozhodca musí používať nasledovné **gestá** (Obrázok 3).

Obrázok 3. Gestá a povely rozhodcu





Rozhodčí oznáčí přestupek šermíře vpravo a ukáže kartu odpovídající přestupku

Na konci zápasu nebo utkání rozhodčí oznámí jméno vítěze a skóre. Šermíři jsou uprostřed planše

Poznámka:

- 1) Rozhodca zhodnotí akciu a oznámí svoje rozhodnutie slovami a pomocou vyššie uvedených gest.
- 2) Pri sledovaní šermovania rozhodca použije nasledovné slová bez gesta: „Riposte“, „Contre-riposte“, „Remise“, „Reprise“, „Redoublement“. (odveta, protiodveta, obnova rukou, obnova útoku, obnova akcie).
- 3) Šermiari môžu zdvorilo od rozhodcu požadovať hlbšiu analýzu šermiarskej akcie.
- 4) Každé gesto musí byť signalizované 1 – 2 sekundy, musí byť výrazné a správne vykonané. Vyššie sú zobrazené gesta pre šermiara stojaceho vpravo od rozhodcu.

## PREDPISOVÉ VYBAVENIE A KONTROLA MATERIÁLU ROZHODCOM

t.64.

**Pred začiatkom** kola skupín, stretnutia družstiev alebo zápasu priamej eliminácie zhromaždí rozhodca všetkých súťažiacich a overí (viď t.47.2.c):

1. pre všetky zbrane, že materiál šermiara **nesie nálepku garancie FIE** (odev, masky);
2. vo flerete, že **vodivá vesta** každého súťažiaceho zodpovedá čl. m.28 v pozícii streh;
3. v korde, že **vesta šermiara zodpovedá normám** a že materiál, z ktorého je vyrobený jeho odev nemá príliš klzký povrch;
4. v šabli, že **vodivá vesta** každého súťažiaceho zodpovedá čl. m.34 v pozícii streh;
5. vo všetkých troch zbraniach, že každý šermiar má pod svojou vestou normovanú **ochrannú vestičku** z látky, ktorá dokáže odolať sile 800 Newtonov.
6. vo všetkých troch zbraniach, že šermiar nie je vybavený žiadnym **elektronickým komunikačným zariadením**, ktorý by umožňoval osobe mimo planše komunikovať so šermiarom počas zápasu.

t.65

1. Pri skupinách, táto kontrola sa musí vykonať pri zvolaní šermiarov.
2. Pri zápasoch priamej eliminácie a finále sa táto kontrola musí vykonať v zhromažďovacej zóne.

t.66

1. Pri zápasoch **priamej eliminácie a finále na Majstrovstvách sveta alebo Olympijských hrách a finále súťaží Svetového pohára a Grand Prix** sa dostavia šermiari každého zápasu 30 minút pred nastúpením na planš do priestoru kontroly materiálu, ktorý sa nachádza neďaleko planše. Ich materiál bude skontrolovaný pod dohľadom SEMI (alebo experta menovaného pre finále súťaží Svetového pohára). Ak sa zistí akákoľvek odchylka, závadný materiál sa ihneď vymení, bez trestu. Delegát SEMI odovzdá skontrolované osobné šnúry, masky a zbrane rozhodcovi zápasu. **Desať minút pred** povinnosťou nastúpiť na planš sa šermiari dostavia k rozhodcovi určenému pre ich zápas. Rozhodca odovzdá vo vstupnej zóne na planš osobnú šnúru každému zo šermiarov. Skontroluje, či šermiari majú na sebe predpísané spodné vestičky.
2. Až do chvíle vstupu na planš musia rozhodca a šermiari **zostať spolu** vo vstupnej zóne. **Jednu minútu** pred vstupom na planš rozhodca odovzdá každému zo šermiarov zbraň, aby si pripojili osobnú šnúru. Na planši sa pre zápasom už neuskutoční žiadna kontrola.

t.67. **Okrem kontrol uvedených vyššie**, môže rozhodca zápasu kedykoľvek z vlastnej iniciatívy alebo na žiadosť šermiara alebo kapitána družstva uskutočniť sám takúto kontrolu alebo preveriť už vykonanú kontrolu alebo ju sám uskutočniť alebo dať urobiť nové kontrolné merania (viď t.47).

t.68

1. V každom prípade preverí pred každým zápasom prítomnosť továrenského **znaku o záruke** na odevu, čepely a maske každého šermiara, a že **izolácia vodičov** vo vnútri čiašky a **vztlak pružiny hrotu** fleuretu a kordu sú v súlade s pravidlami. Kontrola izolácie a vztlaku pružiny sa zopakuje pri každej výmene zbrane.
2. Rozhodca používa váhy na kontrolu zbrane, čl. **m.11.3, m.19.3, m.42.2.d.**
3. Pri korde sa kontroluje **celková dráha a zostatková dráha špičky**:

- s. skontroluje **celkovú dráhu** vložení mierky so šírkou 1.5 mm do hrotu špičky.
  - t. skontroluje **zostatkovú dráhu** vložení mierky so šírkou 0,5mm do hrotu špičky. Signalizačné zariadenie by nemalo zaznamenať kedy je hrot stlačený. čl. m.19.4.a.b, m.42.e.
- t.69 **Rezervnú výstroj, ktorá bola skontrolovaná**, položí rozhodca pred začiatkom zápasu vedľa planše pre konkrétneho šermiara.

### NEPREDPISOVÝ MATERIÁL

- t.70. Ak sa za akýchkoľvek okolností zistí, že šermiar na planši je vybavený **nepredpisovou alebo chybnou výstrojou** (viď **m.8, m.9, m.12, m.13, m.16, m.17, m.23**) rozhodca túto výstroj okamžite zabaví a poskytne ju na kontrolu expertmi, ktorí majú službu. Táto výstroj sa majiteľovi vráti až keď sa ukončia opatrenia vyvolané touto kontrolou a po zaplatení prípadných výdavkov na opravu. Pred ďalším použitím sa výstroj znova skontroluje.

- t.71. Ak sa šermiar dostaví na planš:

- u. iba s **jednou** predpisovou **zbraňou** (viď t.114, 115); alebo
- v. iba s **jednou** predpisovou **osobnou šnúťou**; alebo
- w. iba s **jednou** predpisovou **šnúťou k maske**; alebo
- x. s nefunkčnou alebo **nepredpisovou zbraňou či osobnou šnúťou**; alebo
- y. bez **ochranej spodnej vestičky** (viď t.64.5); alebo
- z. s **vodivou vestou**, ktorá úplne nekryje platný povrch; alebo
- aa. s maskou, ktorej druhé bezpečnostné zariadenie nie je riadne pripevnené k telu masky; alebo
- bb. s **odevom**, ktoré nie je v súlade s Pravidlami;  
potrestá ho rozhodca trestom stanoveným v Článkoch t.158-162, t.165, t.170.

- t.72. Ak sa počas zápasu zistí závada na výstroji, ktorá mohla vzniknúť **pocas boja**:

Napríklad:

- cc. vodivá vesta s dierami, ktorá nezaznamenáva zásahy,
  - dd. nefunkčná zbraň alebo osobná šnúra,
  - ee. príliš slabý tlak pružiny hrotu,
  - ff. dráha hrotu už nie je dostatočná,
- neuplatní rozhodca **ani výstrahu ani trest** a zásah daný výstrojou, ktorá sa pokazila sa prideli.

Aj počas zápasu, šermiar, ktorého zbraň vo chvíli keď sa prezentuje na streh pripravený šermovať, má **zakrivenie čepele**, ktoré presahuje dovolené (viď m.8.6, m.16.2, m.23.4) spácha priestupok v Prvej skupine a bude potrestaný podľa Článkov t.158-162, t.165, t.170.

Rovnako, aj počas zápasu, šermiar, ktorého maska vo chvíli keď sa prezentuje na streh pripravený šermovať nedrží bezpečne na hlave za pomoci druhého bezpečnostného zariadenia, spácha priestupok v Prvej skupine a bude potrestaný podľa Článkov t.158-162, t.165, t.170.

- t.73

1. Ak sa zistí pri nástupe na planš alebo v priebehu zápasu, že materiál používaný šermiarom:

- a) **nesie značku** o predbežnej kontrole, rozhodca:
  - gg. zruší posledný prípadný zásah daný vinným šermiarom;
  - hh. potrestá ho tak, ako je uvedené v Článkoch t.158-162, t.165, t.170;
- b) nezodpovedá predpisom v bode, ktorý sa **pri predbežnej kontrole nevykonáva**, rozhodca ho potrestá tak, ako je uvedené v Článkoch t.158-162, t.165, t.170;
- c) prešiel predbežnou kontrolou, ale **je podvodný**;
- d) nesie značenie o predbežnej kontrole, ktoré bolo **napodobené alebo premiestnené**;
- e) bol úmyselne pozmenený tak, aby neprešiel predbežnou kontrolou (napr. spôsobený inak ako náhodne alebo okolnosťami počas zápasu);
- f) bol pozmenený tak, aby umožnil **Pubovlné** zaznamenávanie zásahov alebo spôsobiť nefunkčnosť signalizačného zariadenia;
- g) je vybavený **elektronickým komunikačným zariadením**, ktoré umožňuje osobe mimo planše komunikovať so šermiarom počas zápasu; potom

v prípadoch **c), e), f) a g) vyššie** musí rozhodca okamžite materiál **skonfiškovať** (zbraň, osobnú šnúru, ak je to potrebné aj vodivú vestu, masku, ochrannú spodnú vestičku, nohavice, etc.) a dať ho preskúmať expertovi v službe.

2. Po obdržaní **vyjadrenia experta** (člen Komisie SEMI na šermiarských súťažiach na Olympijských hrách a Majstrovstvách sveta), ktorý stanovil stav veci (viď m.33 a nasl.) uplatní rozhodca nasledujúce **sankcie** bez toho, aby bol dotknutý Článok t.137.2/4;
  - v prípadoch **c), e), f) a g)** potrestá rozhodca šermiara tak, ako je uvedené pre priestupky v Štvrtej skupine (viď Články t.158-162, t.195, t.170).
3. **Do rozhodnutia rozhodcu** sa zápas preruší, ale ostatné zápasy v skupine môžu pokračovať.

#### t.74

**Pre všetky oficiálne FIE súťaže, každý šermiar sa musí dostaviť na planš v odevu v súlade s nasledovnými predpismi:**

1. **Mat' meno a národnosť**, v súlade s predpismi, na zadnej strane vesty.
2. **Mat' odetú národnú uniformu a logo** (viď m.25.3).

Platí nasledovne:

Pri porušení tohto pravidla, **rozhodca vylúči** vinného šermiara **z danej súťaže**.

#### Platné od sezóny 2019-2020

---

#### t.75

1. Ak vodivá vesta nezodpovedá predpisom musí si šermiar obliecť náhradnú vestu, ktorá pravidlám zodpovedá. Ak táto vesta nemá jeho meno a národnosť na zadnej strane, má šermiar čas do začiatku ďalšej fázy súťaže (zo skupín po tabuľku 64, tabuľku 32, etc.), aby si meno a národnosť na vestu natlačil.

Ak sa tak nestane, vynímajúc prípady vis major, rozhodca šermiara vylúči z danej súťaže.



2. Ak sa niektorá časť šermiarovho odevu nesúca jeho meno a národnosť alebo národné logo stane nebezpečnou (napr. je roztrhaná, má prasknutý šev) musí si šermiar obliecť náhradný odev, ktorý je v súlade s pravidlami. **Ak tento odev nie je v súlade s pravidlami** alebo nenesie jeho meno a národnosť alebo národné logo, má šermiar čas do začiatku ďalšej fázy súťaže, aby si tieto natlačil. Ak sa tak nestane, vynímajúc prípady vis major, **uplatnia sa sankcie podľa t.74.**

Platné od sezóny 2019-2020

---

## ČASŤ 2. FLEURET

### PRAVIDLÁ SÚBOJA

#### SPÔSOB DOSIAHNUTIA ZÁSAHU

t.76. Fleuret je výlučne **bodná** zbraň. Útočná akcia touto zbraňou sa preto vykonáva výlučne hrotom.

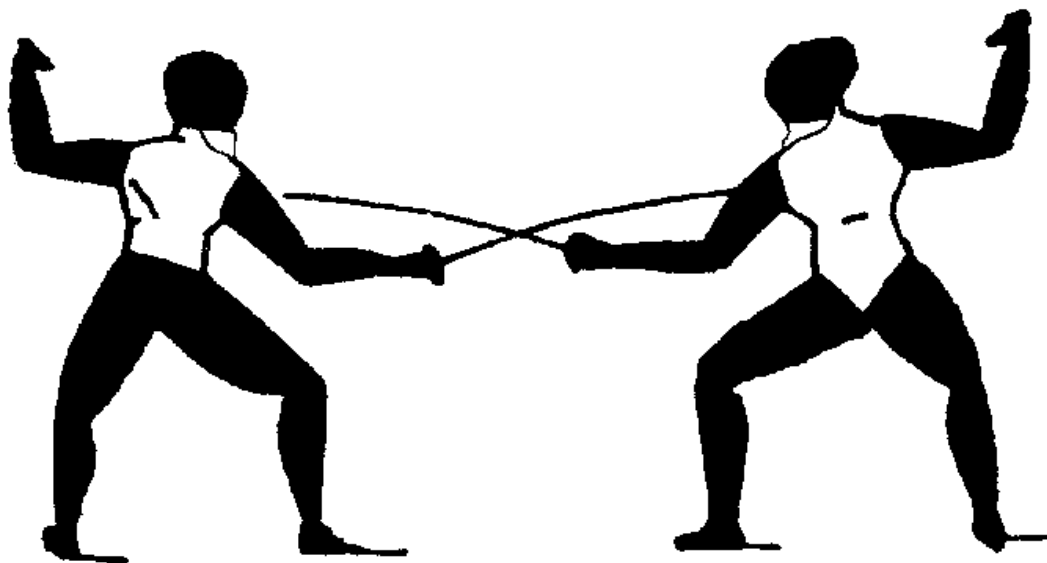
Je zakázané počas boja **opierat' alebo t'ahať** hrot zbrane po vodivej ploche planše (medzi "Vpred" a "Stát"). Rovnako je zakázané v ktorejkoľvek chvíli narovnávať čepel' na planši. Porušenie týchto pravidiel bude potrestané v súlade s Článkami t.158-162, t.165, t.170.

#### PLATNÝ POVRCH

##### Vymedzenie platného povrchu

t.77. 1. **Do platného povrchu** vo flerete nepatria končatiny a hlava. Patrí k nemu trup, ktorí končí hore vrchom goliera, nanajvýš 6 cm nad vrcholkami kľúčnych kostí; na boku končí švami, ktorými sú pripevnené rukávy, ktoré majú prechádzať hlavou pažnej kosti; v dolnej časti je ohraničený vodorovnou čiarou, ktorá prechádza vzadu vrcholkami bedrových kostí a odtiaľ pokračuje rovnou čiarou k miestu, kde sa stretávajú ohyby slabín. **Tiež zahŕňa časť límca pod vodorovnou čiarou 1,5 až 2 cm pod bradou, ktorá však v žiadnom prípade nesmie byť nižšie ako línia ramien (viď obrázok 4).**

2. Vo flerete sa započítavajú iba zásahy, ktoré zasiahli **platný povrch**.



#### Obrázok 4 Platný povrch vo flerete

Tento obrázok má iba pomocnú funkciu.  
V prípade akýchkoľvek pochybností text opisu povrchu má prednosť.

#### Neplatný povrch

- t.78. Zásah na časť tela, ktorá **nie je platným povrchom** (či už priamo alebo ako výsledok krytu) alebo ktorý nasleduje po šermiarskom pochybení alebo po prekročení postranných hraníc planše oboma nohami sa nepočíta za platný, ale zastavuje šermiarsku akciu a ruší prípadný následný zásah (viď t.79).

#### Rozšírenie platného povrchu

- t.79. 1. Vo flerete je zakázané chrániť si platný povrch alebo ho nahradzovať inou časťou tela jeho krytím (čl. t.158-162, t.165, t.170); zásah daný takto previneným šermiarom sa zruší.
- a). Ak počas šermiarskej akcie sa vyskytne krytie alebo nahrádzanie platného povrchu, šermiar takto previnený sa potrestá ako je uvedené pre priestupky prvej skupiny (aj čl. t.29).
- b). Ak v dôsledku krytia alebo nahrádzania platného povrchu počas šermiarskej akcie sa riadne daný zásah eviduje ako neplatný, takto previnený šermiar sa potrestá ako je uvedené pre priestupky prvej skupiny (čl. 158-162, t.165, t.170). a takýto zásah sa uzná.
- c). Zásahy, ktoré zasiahnu neplatný povrch sa počítajú za platné v prípade, keď šermiar **neobvyklým postojom** nahradil neplatný povrch platným.
2. Rozhodca sa môže opýtať na názor postranných rozhodcov, ale **sám** musí rozhodnúť, či je zásah platný alebo nie.

#### ZRUŠENIE ZÁSAHU

- t.80 Rozhodca musí vziať v úvahu **možné závady elektrického materiálu**, predovšetkým:

Musí **zrušiť zásah, ktorý práve prisúdil** na základe zaznamenania signálu ako pri zásahu na platný povrch (farebné svetlo) ak zistí, na základe kontroly pod jeho osobným dohľadom, pred znovuzahájením boja (povel "Vpred") a bez toho, aby došlo k zmene použitého materiálu (viď t.47.2/d):

- ii. že zásah zaznamenaný ako "**platný**" u šermiara označeného za zasiahnutého, sa môže objaviť bez toho, aby skutočne k platnému zásahu došlo;
- jj. alebo, že "**neplatný**" zásah, ktorý dal šermiar prehlásený za zasiahnutého, prístroj nezaznamenal;
- kk. alebo, že "**platný**" zásah, dosiahnutý šermiarom, ktorý bol prehlásený za zasiahnutého nevyvoláva žiadny signál prístroja, ani za "platný" ani za "neplatný";
- ll. alebo, že hlásenia prístroja, ktoré **dáva šermiar prehlásený za zasiahnutého**, nezostávajú zaznamenané na prístroji.
- t.81 Naopak, ak rozhodca rozhodol, že zásah daný šermiarom má prioritu, tento zásah sa **nemôže zrušiť**, ak sa neskôr zistilo, že platný zásah daný súperom je zaznamenaný ako neplatný alebo že zbraň šermiara prehláseného za zasiahnutého, trvalo zaznamenáva neplatný zásah.

## PLATNOSŤ ALEBO PREDNOSŤ ZÁSAHU

### Úvod

- t.82. Iba **samotný** rozhodca môže rozhodnúť o platnosti alebo prednosti zásahu uplatnením nasledujúcich základných pravidiel, ktoré sú zásadami vlastnými pre šerm fleuretom.

### Zachovanie chodu zbraní

- t.83. 1. Každý **útok**, teda každá počiatočná útočná akcia, ktorá je správne vykonaná musí byť krytá alebo zmarená únikom a chod zbraní musí byť plynulý, t.j. musí byť koordinovaný (viď t.9.1).

2. Pre posúdenie **správneho uskutočnenia útoku** je potrebné zvážiť nasledovné body:

- a) **Jednoduchý útok, priamy alebo nepriamy** (viď t.10), je uskutočnený správne, keď vystieranie ramena, hrot ohrozujúci platný povrch predchádzajú započatiu výpadu alebo flešu.
- b) **Zložený útok** (viď t.10) je uskutočnený správne, keď sa rameno vystiera pri prvej finte, hrot ohrozujúci platný povrch a ruka nie je pokrčená počas následných útočných akciách a pri započatí výpadu alebo fleše.
- c) Útok s **posun-výpadom** alebo **posun-flešou** je správne vykonaný, ak vystretiu ramena predchádza koniec posunu vpred a započatie výpadu alebo fleši.
- d) Akcie, jednoduché alebo zložené, posuny alebo finty, ktoré sú **vykonávané s pokrčenou rukou** sa nepovažujú za útok, ale za prípravu, ktorá umožňuje začatie súperovej útočnej alebo obranno-útočnej akcie (viď t.10-11).

- t.84. Na posúdenie **priority útoku** pri analýze chodu zbraní je potrebné si všimnúť:

1. Ak sa útok začína, keď **súper je v pozícii "hrot v linke"** (viď t. 15), útočník musí najprv odkloniť súperovú čepel'. Rozhodcovia musia zabezpečiť, aby samotný kontakt čepelí nebol považovaný za dostatočné odklonenie súperovej čepele (viď t.89.5.a).
2. Ak pri snahe o odklonenie súperovej čepele ju útočník nenájde (**včasný výhyb**), právo útoku prechádza na súpera.
3. **Kontinuálny posun s krížením nôh (predkrok)** predstavuje prípravu a na základe tejto prípravy má akýkoľvek jednoduchý útok prednosť.

- t.85. Útoky odrazom po čepeli:

1. Útok odrazom po čepeli je správne vykonaný a zachová si prioritu, ak je odraz vedený na slabšiu časť súperovej čepele, tj. do dvoch tretín čepele umiestnených najďalej od čiašky.
2. Ak je pri útoku odrazom odraz vedený na silnejšiu časť súperovej čepele, tj. do tretiny čepele umiestnenej bližšie k čiaške, útok je vykonaný nesprávne a dáva súperovi právo na okamžitú odvetu.

- t.86 Kryt dáva právo na odvetu: **jednoduchá odveta** môže by priama alebo nepriama, avšak pre zrušenie každej nasledujúcej akcie útočníka musí byť uskutočnená okamžite bez nerozhodnosti alebo oneskorenia.
- t.87. Ak v zloženom útoku **nájde súper čepel' pri niektorej finte**, má právo na odvetu.
- t.88. Pri **zložených útokoch** má súper právo urobiť zaráz (jednoduchú odvetu); ale na to, aby bol platný, musí zaráz predchádzať konečnej fáze útoku o jedno šermiarske tempo, t.j. zaráz musí zasiahnuť pred tým, ako útočník začne posledný pohyb konečnej fázy útoku.

### Posudzovanie zásahov

- t.89. Pri uplatňovaní týchto základných zásad pre šermovanie fleuretom rozhodca posudzuje nasledovne:

1. Ak pri chode zbraní sú obaja šermiari **súčasne zasiahnutí**, ide buď o *súčasnú akciu alebo súbod*.

2. **Súčasná akcia** je daná súčasným započatím a vykonaním útoku oboma šermiarmi; v tomto prípade sa dané zásahy zrušia pre oboch šermiarov, a to aj v prípade, ak jeden z nich zasiahol neplatný povrch.

3. **Súbod** je na druhej strane výsledkom chybnjej akcie jedného zo šermiarov.

Preto, ak sa medzi zásahmi nešermovalo:

#### 4. Iba napadnutý šermiar je zasiahnutý:

- ak urobí **záraz** do súperovho jednoduchého útoku;
- ak sa namiesto úspešného krytu pokúsi o **únik**, ale neúspešne;
- ak sa po úspešnom kryte **zastaví na dobu**, ktorá dáva súperovi právo obnoviť útok (opakovaný útok, odveta alebo obnova útoku);
- ak do zloženého útoku urobí **záraz** bez toho, by mal výhodu šermiarskeho tempa;
- ak, **stojac v pozícii "hrot v linke"** (viď t.15) po odraze alebo väzbe (prise de fer), ktorá odkláňa jeho čepel', útočí alebo opätovne stavia ruku do pozície "hrot v linke", namiesto krytia priameho bodu súpera.

#### 5. Iba útočiaci šermiar je zasiahnutý:

- Ak počas toho, ako je **súper v pozícii "hrot v linke"** (viď t.15) začne útočiť bez odklonenia súperovej čepele. Rozhodcovia musia zabezpečiť, aby samotný kontakt čepelel nebol považovaný za dostatočné odklonenie súperovej čepele.
- Ak sa snaží nájsť čepel', neuspeje (**súper vykonal výhyb**) a pokračuje v útoku;
- Ak pri zloženom útoku, pri ktorom súper **nájde jeho čepel'**, pokračuje v útoku, zatiaľ čo jeho súper okamžite odbodne.
- Ak sa pri zloženom útoku **na chvíľu zastaví**, počas čoho súper urobí zaráz pričom on pokračuje vo svojom útoku.

- e) Ak je počas zloženého útoku **zarazený** s rozdielom šermiarskeho tempa predtým ako začne konečný pohyb útoku.
- f) Ak zasahuje predĺžením útoku (rimesou), opakovaným útokom alebo obnovou, **po kryte súpera, ktorý uskutočnil okamžitú a jednoduchú odvetu** vykonanú v jednom šermiarskom tempe a bez stiahnutia ruky.

**6. Rozhodca musí šermiarov postaviť znovu na streh** vždy, keď pri súbode nevie jasne rozhodnúť na koho strane sa stala chyba.

## ČASŤ 3. KORD

### ZÁSADY SÚBOJA

#### SPÔSOB DOSIAHNUTIA ZÁSAHU

t.90. 1. Kord je výlučne **bodná** zbraň. Útočná akcia touto zbraňou sa preto vykonáva výlučne hrotom.

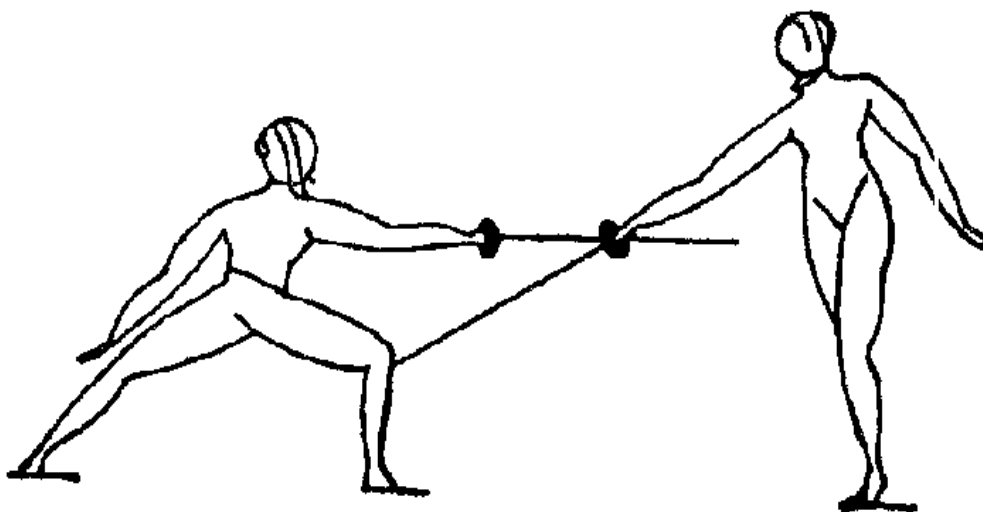
2. Je prísne zakázané **opierať** alebo **ŕahať** hrot zbrane po vodivom povrchu planše počas boja (medzi "Vpred" a "Stát"). Rovnako je zakázané v ktorejkoľvek chvíli **narovnávať** čepeľ na planši.

Akékoľvek porušenie tohto pravidla bude potrestané v súlade s Článkami t.158-162, t.165, t.170.

#### PLATNÝ POVRCH

t.91. V korde tvorí platný povrch celé telo šermiara vrátane jeho odevu a výbroje.

Preto sa počíta akýkoľvek zásah, nech je zasiahnutá ktorákoľvek časť tela (trup, končatiny alebo hlava), odevu alebo výstroja (viď obrázok 5).



**Obrázok 5 Platný povrch pre kord**

Tento obrázok má iba pomocnú funkciu.

V prípade akýchkoľvek pochybností text opisu povrchu má prednosť.

#### POSUDZOVANIE ZÁSAHOV

t.92. Ak sú zasiahnutí obaja šermiari a ak prístroj zaznamená oba tieto zásahy za platné, ide o **súbod**, t.j. po jednom zásahu pre každého šermiara.

#### Zrušenie zásahov

t.93. Pri svojom rozhodovaní rozhodca neberie v úvahu zásahy, ktoré boli zaznamenané v

dôsledku akcií:

mm. vyvolaných **stretnutím hrotov** kordov alebo zásahom **do zeme, kde nie je izolovaná**;

t.94. Rozhodca musí brať v úvahu **možné zlyhanie** elektrického materiálu a musí zrušiť posledný zásah zaznamenaný v nasledovných prípadoch:

1. ak zásah **do čiašky súpera**, ktorý bol označený za zasiahnutého alebo do **vodivého povrchu planše** spôsobí, že prístroj zaznamená zásah;
  2. ak **riadne uskutočnený zásah** šermiarom, ktorý bol označený za zasiahnutého nespôsobí hlásenie prístroja;
  3. ak prístroj **náhodne zaznamenáva zásah** na strane šermiara označeného za zasiahnutého napr. po odraze čepele, akýmkoľvek pohybom súpera alebo na akýkoľvek iný podnet, než zásah zodpovedajúci pravidlám;
  4. ak signalizácia zásahu u šermiara, ktorý je označený za zasiahnutého **sa zruší** následným zásahom súpera;
  5. osobitné prípady
- nn. ak je zaznamenaný súbod **s jedným platným a druhým neplatným zásahom** (zásah na iný povrch ako je súper (viď t.93.1.) alebo zásah po opustení planše (viď t.33 a nasl.), zaznačí sa iba platný zásah.

oo. ak je zaznamenaný súbod **s jedným jednoznačným a jedným pochybným zásahom** (zlyhanie elektrického prístroja čl. t.93), šermiar, ktorý s určitosťou zasiahol môže akceptovať súbod alebo požadovať jeho zrušenie.

t.95. Rozhodca musí uplatniť aj nasledovné pravidlá pre zrušenie zásahu:

1. Ak sú závady uvedené v článku t.94 spôsobené dôsledkom **rozpojenia kontaktov osobnej šnúry** šermiara (buď vpredu pri ruke alebo na chrbte šermiara) nemôže to byť dôvodom na zrušenie zaznamenaného zásahu.  
Avšak ak chýba alebo nefunguje bezpečnostné zariadenie predpísané Článkom m.55.4, zásah sa zruší ak sa odpojil konektor na šermiarovom chrbte.
2. Skutočnosť, že kord šermiara vykazuje na čiaške, na čepeli alebo na inom mieste viac alebo menej rozsiahle **izolujúce škvrny** spôsobené oxidáciou, lepidlom, farbou alebo inou látkou tam, kde zásahy súpera môžu vyvolať hlásenie elektrického prístroja, alebo že **elektrická špička** je **zle uchytená** ku koncu čepele tak, že môže byť odkrútená alebo prikrútená rukou, nemôže byť dôvodom zrušenia zásahu zaznamenaného proti tomuto šermiarovi.
3. V prípade, že šermiar pri zásahu do zeme **roztrhne vodivý povrch planše** a súčasne je signalizovaný zásah proti jeho súperovi, musí byť tento zásah zrušený.

## ČASŤ 4. ŠABĽA

### ZÁSADY SÚBOJA

#### SPÔSOB DOSIAHNUTIA ZÁSAHU

- t.96. 1. Šabl'a je **bodná a sečná** zbraň s **ostrým a čepel'ou**.
2. Všetky zásahy uskutočnené **ostrím, plochou alebo rubou** čepele sa považujú za platné (seky ostrím a rubom).
3. Je zakázané **zasahovať čiaškou**. Každý zásah uskutočnený čiaškou sa musí zrušiť a šermiar, ktorý dá takýto zásah sa musí potrestať tak, ako je uvedené v Čláňkoch t.158-163, t.165, t.170.
4. Zásahy **cez čepel'**, t.j. tie, ktoré sa dotknú zároveň platného povrchu a šable súpera, sú platné vždy, keď jednoznačne zasiahnu platný povrch.
5. **Narovnávat' zbraň položením na planš** je vždy zakázané. Porušenie tohto pravidla bude potrestané v zmysle Čláňkov t. 158-163, t.165, t.170.

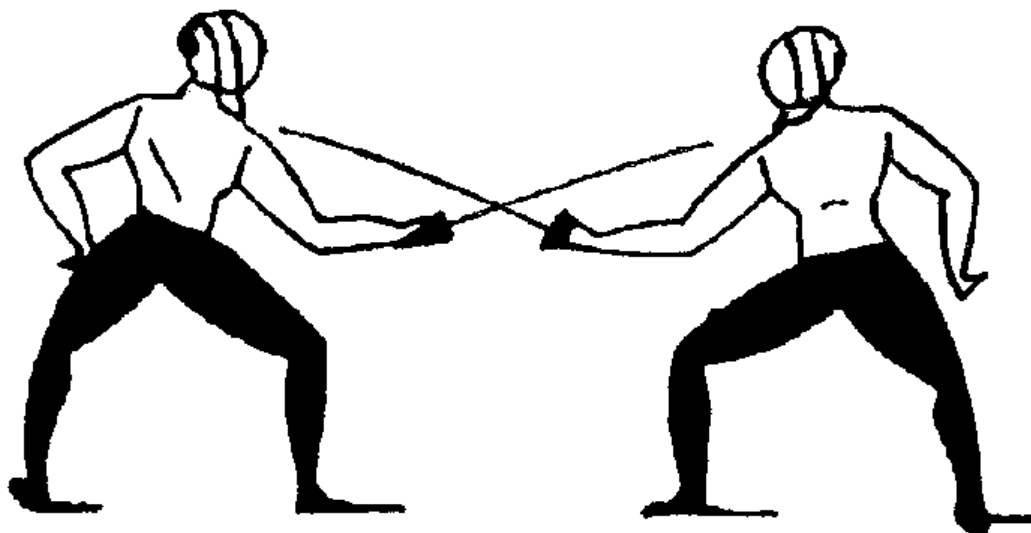
#### PLATNÝ POVRCH

- t.97. 1. Iba zásahy na platný povrch sú platné. **Platný povrch** zahŕňa celú časť tela, ktorá sa nachádza nad vodorovnou čiarou prechádzajúcou vrcholmi bederných kostí a potom vodorovne okolo šermiarovho trupu (viď obrázok 6).
2. V šabl'i je zakázané kryť platný povrch alebo ho nahrádzať platný povrch inou časťou tela krytím (čl. 158-162, t.165, t.170); zásah takto dosiahnutý previneným šermiarom sa zruší.
- a) ak počas šermiarskeho tempa sa vyskytne chránenie alebo nahrádzanie platného povrchu previnený šermiar sa potrestá tak ako je stanovené pre priestupky v prvej skupine (čl. t.29).
- b) ak je počas šermiarskeho tempa, ako dôsledok krytia alebo nahrádzania platného povrchu, riadne daný zásah zaznamenaný ako neplatný, previnený šermiar sa potrestá tak ako je určené pre priestupky v prvej skupine (čl. t.158-162, t.165, t.170) a zásah sa prizná.

t.98

Zásah, ktorý dopadne **mimo platný povrch** sa nepovažuje za zásah; Nie je zaznamenaná prístrojom a nemá za následok zastavenie chodu zbraní a neruší nasledujúce zásahy. Avšak zásah daný po šermiarskom pochybení alebo po tom čo šermiar prešiel bočnou stranou planše oboma nohami sa neuzná za platný, ale zastaví priebeh šermovania a preto ruší prípadný následný zásah.





**Obrázok 6. Platný povrch pri šabli**

Tento obrázok má iba pomocnú funkciu.

V prípade akýchkoľvek pochybností text opisu povrchu má prednosť

## POSUDZOVANIE ZÁSAHOV

### Zaznamenanie a zrušenie zásahu

t.99.

1. Rozhodca musí vziať do úvahy **možné zlyhanie** elektrického materiálu; predovšetkým musí **zrušiť zásah**, ktorý prisúdil na základe hlásenia prístroja, ak sa zistí, na základe skúšok vykonaných pod jeho pozorným dohľadom predtým, ako súboj opätovne pokračoval a bez toho, aby sa vykonali zmeny na materiály (viď t.47.2.d):

pp. že zásah dosiahnutý šermiarom, ktorý bol posúdený za zasiahnutého **nevyvoláva signál prístroja**;

qq. že zásah dosiahnutý šermiarom, ktorý bol posúdený za zasiahnutého **nezostáva zaznamenaný** v prístroji;

rr. že **signál zásahu** proti šermiarovi, ktorý bol posúdený za zasiahnutého sa môže objaviť bez toho, aby skutočne k zásahu došlo alebo pri zásahu do zbrane súpera alebo pri zásahu na neplatný povrch.

2. Ak **šabl'a** šermiara, ktorý bol posúdený za zasiahnutého nie je v súlade s Článkom m.24.6-8 (izolácie vnútrnej a vonkajšej časti čiašky, rúčky a jej hlavica), zásah sa nezruší, a to ani vtedy, ak zásah do zbrane vyvoláva signál o zásahu.

## PLATNOSŤ ALEBO PREDNOSŤ ZÁSAHU

### Úvod

t.100 Iba **samotný** rozhodca môže rozhodnúť o platnosti alebo prednosti zásahu uplatnením nasledujúcich základných pravidiel, ktoré sú zásadami vlastnými pre šerm šabl'ou.

### Zachovanie chodu zbraní

t.101 1. **Každý útok riadne uskutočnený** (vid' t.9.1) musí byť krytý alebo zmarený únikom a chod zbraní musí byť plynulý.

2. Útok je **správne uskutočnený** vtedy, keď vystretie ramena trvale ohrozujú hrotom alebo ostrím platný povrch predchádza začiatku výpadu.

#### 3. Útok s výpadom je správne uskutočnený:

a) pri **jednoduchom útoku** (vid' t.9.1) keď započatie vystierania ramena predchádza vykročeniu do výpadu a zásah dopadne najneskôr keď predná noha dostúpi na planš.

b) pri **zloženom útoku** (vid' t.10) keď započatie vystierania ramena pri prvej finte (vid' t.103) predchádza vykročeniu do výpadu a zásah dopadne najneskor keď predná noha dostúpi na planš.

#### 4. Útok s posun-výpadom je správne uskutočnený:

a) pri **jednoduchom útoku** (vid' t.9.1) **keď započatie vystierania ramena predchádza posunu vpred** a keď zásah dopadne najneskôr keď predná noha dostúpi na planš.

b) pri **zloženom útoku** (vid' t.10) **keď započatie vystierania ramena pri prvej finte (vid' t.103) predchádza posunu vpred po čom nasleduje výpad and zásah dopadne najneskôr** keď predná noha **dostúpi na planš**.

5. **Skrížený krok; fleš a pohyb vpred, pri ktorej zadná noha úplne predíde prednú nohu je zakázaný.** Každé porušenie bude potrestané ako je uvedené pre tresty v Prvej skupine (čl. t.114, t.116 a t.120). Zásah daný vinným šermiarom bude zrušený, avšak zásah riadne uskutočnený jeho súperom bude platný.

t.102 Pre posúdenie správneho vykonania útoku je potrebné brať do úvahy:

1. Ak je útok započatý **keď je súper v pozícii "hrot v linke"** (vid' t.15), útočník musí najprv odkloniť súperovú zbraň. Rozhodcovia musia zabezpečiť, aby samotný kontakt čepelí nebol považovaný za dostatočné odklonenie súperovej čepele.

2. Ak pri snahe o odklonenie súperovej čepele ju útočník nenájde (**včasný výhyb**), právo útoku prechádza na súpera.

3. Ak sa útok začína, keď súper **nie je v pozícii "hrot v linke"**, útok môže byť vykonaný priamym sekou alebo s výhybom alebo s coupé alebo mu môžu predchádzať finty (vid' t.103), ktoré prinútiť súpera kryť.

t.103 1. **Pri zložených útokoch** musia byť finty správne vykonané: t.j.:

a) **finta s hrotom**, s vystretým ramenom a hrotom neustále ohrozujúcom platný povrch.

b) **finta s ostrím**, vystreté rameno, čepeľ a rameno tvoria uhol 135°, ostrie ohrozuje platný povrch.

2. Ak v priebehu zloženého útoku **nájde súper čepeľ počas niektorej z fint**, má právo na odvetu.

3. Pri zložennom útoky smie súper urobiť zaráz, avšak aby bol platný, zaráz musí predchádzať poslednému pohybu útoku o jedno šermiarske tempo; t.j. zaráz sa musí vykonať predtým, než by útočník začal posledný pohyb samotného útoku.

t.104 **Útok po čepeli odrazom:**

1. pri útoky odrazom po čepeli je útok správne vykonaný a zachová si prednosť, ak je odraz vedený na **slabú časť čepele súpera**, t.j. do dvoch tretín čepele najďalej od čiašky;
2. pri útoky odrazom po čepeli je útok nesprávne vykonaný a odraz dáva právo na okamžitú odvetu súperovi, ak je odraz vedený na **silnú časť čepele súpera**, t.j. na tretinu čepele bližšie k čiaške;

t.105 1. Kryt dáva právo na **odvetu**; jednoduchá odvetá môže byť priama alebo nepriama, avšak aby zrušila každú následnú akciu útočníka, musí byť vykonaná okamžite, bez zaváhania alebo zastavenia.

2. Proti zásahom **ostrím, rubom alebo plochou čepele** má kryt za úlohu znemožniť zasiahnutie platného povrchu; preto:

- a) kryt je **správne vykonaný**, ak pred záverečnou fázou útočnej akcie kryt zabráni zásahu na platný povrch, zatvorením línie kam smerovala útočná akcia;
- b) pri správne vykonanom kryte musí byť útočná akcia súpera označená za vykrytú a ako taká posúdená rozhodcom, aj ak **v dôsledku jej ohybnosti** koniec čepele útočníka zasiahne platný povrch.

**Posudzovanie zásahu**

t.106 Pri uplatňovaní týchto základných zásad pre šablňu rozhodca musí rozhodovať nasledovne:

1. Ak sú pri chode zbraní obaja šermiari súčasne zasiahnutí, ide o **súčasnú akciu** alebo o **súbod**:

Súčasná akcia vznikne pri súčasnom začiatku a vykonaní útoku oboma šermiarmi, v takom prípade sa vymenené zásahy zrušia pre oboch šermiarov.

2. Naopak súbod je dôsledkom jednoznačne chybnéj akcie na strane jedného zo šermiarov.

Preto ak medzi zásahmi nie je šermiarske tempo:

3. **Len napadnutý šermiar** sa počíta za zasiahnutého:

- a) ak **urobí zaráz** do jednoduchého útoku súpera;
- b) ak sa, namiesto krytu, **pokúsi vyhnúť** zásahu a neuspeje;
- c) ak sa po úspešnom kryte **na chvíľu zastaví** (odveta so stratou tempa), čo dáva súperovi právo na obnovu útoku (opakovaný útok, predĺženie útoku/remisa, obnova útoku/reprise);
- d) ak počas zloženej útoku urobí **záraz** bez toho, aby získal výhodu šermiarskeho

tempa;

- e) ak je v pozícii “hrot v linke” (viď t.15) po odraze alebo väzbe (prise de fer), ktorá odkloní jeho čepeľ, zaútočí alebo stavia ruku do pozície “hrot v linke”, namiesto toho, aby kryl priamy bod súpera.

#### 4. Len útočník sa považuje za zasiahnutého:

- a) ak začal útočiť, keď je súper v pozícii “hrot v linke” (čl. t.15) bez toho, aby odklonil súperovu zbraň. Rozhodcovia musia zabezpečiť, aby iba samotný kontakt čepeli nebol považovaný za dostatočné odklonenie súperovej čepele.
- b) ak sa pokúsi nájsť čepeľ, nenájde ju (včasný výhyb) a pokračuje v útoku.
- c) ak počas zloženého útoku dovolí súperovi nájsť jeho čepeľ a pokračuje v útoku, zatiaľ čo súper okamžite odbodne.
- d) ak počas zloženého útoku pokrčí ruku alebo na chvíľu sa zastaví, počas čoho urobí súper záraz alebo útok, zatiaľ čo útočník pokračuje vo svojom útoku.
- e) ak je počas zloženého útoku zastavený zárazom s rozdielom šermiarskeho tempa pred konečnou fázou jeho útoku.
- f) ak dosiahne zásah predĺžením útoku/remisou, opakovaním útoku alebo obnovou útoku/reprisou po kryte súpera, ktorý bol nasledovaný okamžitým jednoduchým odbodom vykonaným v jednom šermiarskom tempe bez stiahnutia ruky.

5. Rozhodca musí šermiarov postaviť znovu na streh vždy, keď pri súbode nevie jasne rozhodnúť na koho strane sa stala chyba.

## ČASŤ 5. DISCIPLINÁRNY PORIADOK SÚŤAŽÍ

### KAPITOLA 1. ROZSAH PÔSOBNOSTI

#### OSOBNÁ PÔSOBNOSŤ TÝCHTO PRAVIDIEL

t.107 1. Predpisy stanovené v tejto Časti sa vzťahujú na **všetky osoby**, ktoré sa zúčastňujú alebo sú prítomné na **šermiarskych súťažiach, vrátane divákov (čl. t.109, t.110, t.133)**.

2. V nasledujúcich článkoch sú všetky tieto osoby označené ako **šermiari**.

#### ZACHOVÁVANIE PORIADKU A DISCIPLÍNY

t.108 1. Šermiari musia **prísne a dôsledne** dodržiavať Pravidlá a Štatúty FIE, najmä pravidlá súťaží, ktorých sa účastnia, tradičné zvyky zdvorilosti a lojálnosti a pokyny funkcionárov.

2. Predovšetkým sa zaväzujú **včasne, disciplinovane a v športovom duchu** dodržiavať nasledovné ustanovenia; každé porušenie týchto pravidiel môže mať za následok postih zodpovednými disciplinárnymi orgánmi, po alebo aj bez, výstrahy, a to podľa skutočností a okolností (viď t.158-t.170).

t.109 Každý kto sa zúčastňuje alebo je prítomný na šermiarskej súťaži musí **zachovávať poriadok a nesmie rušiť pokojný priebeh súťaže**. Počas súboja nie je dovolené **pristupovať k planši, dávať rady šermiarom, kritizovať rozhodcu** alebo postranných rozhodcov, urážať ich alebo snažiť sa ich akokoľvek ovplyvniť. Aj **kapitán družstva** sa musí zdrážiať v priestore pre neho určenom a môže zasiahnuť iba v situáciách a spôsobom ako je upravené v Článku t.130 týchto Pravidiel. Rozhodca je povinný okamžite zastaviť akúkoľvek činnosť, ktorá narušuje pokojný priebeh súboja, ktorý rozhoduje (viď t.137.1-3).

Osoba, ktorá sa z akéhokoľvek dôvodu, výhráža alebo ktorá uráža funkcionára pácha priestupok podľa Štvrtej skupiny a bude potrestaná podľa Článku t.169.

t.110 V súťažných halách je zakázané **fajčiť**. Fajčenie sa bude považovať za rušenie pokojného priebehu súťaže (viď t.111).

Akokoľvek porušenie týchto pravidiel bude potrestané tak, ako je uvedené v Článkoch **t.158-162, t.167, t.168, t.170**.

t.111 Rozhodca a/alebo Technické riaditeľstvo môže, z titulu vlastnej kompetencie alebo na žiadosť oficiálneho delegáta FIE alebo Orgnizačného výboru, rozhodnúť, s alebo bez výstrahy, o vykázaní z priestorov súťaže každého, kto svojimi gestami, správaním alebo slovami narušuje pokojný priebeh súťaže.

#### SÚŤAŽIACI

##### Sľub čestnosti

t.112 Samotným prihlásením sa na šermiarskú súťaž skladajú šermiari sľub čestnosti, že budú dodržiavať Pravidlá a rozhodnutia funkcionárov, že budú úctiví voči rozhodcom a postranným rozhodcom, a že budú dôsledne plniť príkazy a pokyny rozhodcu (viď t.158-163, t.169, t.170).

### Odmietnutie šermovať so súperom

t.113 1. Žiaden šermiar (jednotlivec alebo družstvo) členskej národnej federácie FIE sa nemôže zúčastniť oficiálnej súťaže, ak **odmietne šermovať** s iným šermiarom (jednotlivcom alebo družstvom), ktorý bol riadne prihlásený na súťaž. **V prípade porušenia tohto pravidla sa uplatnia tresty za priestupky podľa Štvrtej skupiny (viď t.158-163, t.169, t.170).**

2. **FIE** posúdi, či existuje dôvodod a do akej miery, udeliť sankciu národnej federácii diskvalifikovaného šermiara (viď Štatút FIE 1.2.4 a Pravidlá Článok t.170).

### Dostavenie sa včas

t.114 Šermiari, úplne vystrojení materiálom zodpovedajúcim pravidlám (viď t.64-t.70) a pripravení šermovať, sa musia **dostaviť včas a na stanovené miesto** určené pre začiatok skupiny, stretnutia alebo zápasu priamej eliminácie alebo v čase stanovenom pre kontrolu materiálu pred ich zápasom (viď t.64-66) tak, ako aj počas súťaže, kedykoľvek to rozhodca požaduje.

t.115

1. Pri dostavení sa na šermovanie zápasu musia šermiari prísť na planš **úplne pripravení šermovať** - predpisový odev, zapnutá vesta, ozbrojená ruka v rukavici a držiac zbraň, osobná šnúra pripojená v čiaške. Masku sa má niest' v neozbrojenej ruke.

2. Pred začatím súboja musia byť šermiarove vlasy upevnené a zastrčené v odeve a/alebo maske tak, aby sa zabezpečilo:

ss. že nezakrývajú platný povrch (a tak zabraňujú zásahu)

tt. že nezakrývajú meno a národnosť šermiara

uu. že ich nebude treba opätovne upravovať počas zápasu, a tak ho rušiť

V prípade porušenia tohto pravidla rozhodca uplatní trest podľa Prvej skupiny priestupkov (**t.158-162, t.165, t.170**).

t.116 Šermiari sa za žiadnych okolností nesmú **obliekať alebo vyzliekať na verejnosti**, okrem prípadov nehody riadne uznanej lekárom v službe alebo zástupcom Lekárskej komisie (viď **t.126, 158-162, t.165, t.170**).

t.117 Šermiari sa musia na planš dostaviť s **dvoma zbraňami** (jedna je náhradná), **dvoma osobnými šnúrami** (jedna je náhradná) a **dvoma šnúrami k maske** (jedna je náhradná), ktoré spĺňajú predpisy a sú v dokonale funkčnom stave (viď t.71 t.158-162, t.165, t.170).

t.118 **Pred začatím skupiny, stretnutia družstiev alebo zápasov priamej eliminácie (jednotlivcov alebo družstiev):**

1. Ak sa šermiar alebo úplné družstvo **nedostaví k rozhodcovi pri jeho prvej výzve**, desať minút pred časom určeným pre príchod na planš na začiatok skupiny alebo stretnutia družstiev, alebo pred začiatkom zápasu priamej eliminácie (viď t.66.2), tento šermiar alebo družstvo bude **vylúčené**.

2. **Družstvo** sa považuje za úplné ak sú prítomní aspoň traja šermiari.

3. Stretnutia družstiev sa môžu zúčastniť iba tí členovia družstva (šermiari, kapitán družstva a jeden tréner - viď Článok t.132.1), ktorí sú **prítomní pri prvej výzve**

**rozhodcu**, desať minút pred časom určeným na začiatok stretnutia.

t.119 **Počas súťaže jednotlivcov alebo družstiev**, ak sa šermiar **nedostaví** na planš, pripravený šermovať vtedy, keď ho k tomu rozhodca vyzve:

- šermiar alebo člen družstva bude potrestaný **žltou kartou**;
- druhá výzva bude nasledovať jednu minútu po prvej výzve, po čom bude neprítomnému šermiarovi alebo členovi družstva udelená **červená karta**;
- tretia a zároveň posledná výzva bude nasledovať jednu minútu po druhej výzve, a toto nedostavenie sa vyvrcholí do **vylúčenia šermiara**, ak ide o súťaž jednotlivcov alebo celého družstva, ak ide o súťaž družstiev **zo súťaže**.

t.120 Ak **zanechá šermiar súboj** tým, že opustí planš (viď t.23.6), potrestá sa tak, ako je uvedené v Článkoch t.158-162, t.165, t.170.

### Šermiarska etiketa

t.121 1. Šermiari musia šermovať v **dobrej viere** a zásadne **podľa pravidiel** stanovených týmito Pravidlami. Každé porušenie týchto pravidiel má za následok trest stanovený v týchto Pravidlách (viď t. t.158-162, t.170).

2. Každý súboj si musí zachovať **charakter zdvorilého a čestného stretnutia**. Akákoľvek **neobvyklá akcia** (útok flešou so zakončením zrážkou vytláčajúcou súpera, šermovanie proti pravidlám, neobvyklé pohyby na planši, zásahy dosiahnuté násilím, údery čiaškou, zásahy počas alebo po spadnutí na zem) alebo nešportové správanie je prísne zakázané (viď t.158-162, t.170). Ak sa takýto priestupok objaví, zásah dosiahnutý previneným šermiarom sa zruší.

t.122 Pred začatím súboja sa musia šermiari navzájom pozdraviť **šermiarkym pozdravom**, musia pozdraviť rozhodcu aj divákov. Rovnako, pri poslednom zásahu sa súboj neskončí, pokiaľ sa súper navzájom nepozdravia, nepozdravia rozhodcu a divákov; musia zostať v kľude do rozhodnutia rozhodcu o zásahu; po rozhodnutí sa musia **vrátiť na strehovú čiaru**, vykonať šermiarsky pozdrav a podať si ruky. Ak sa jeden alebo obaja šermiari odmietnu podriať týmto pravidlám, potrestá ho/ich rozhodca **za priestupky podľa Štvrtej skupiny (viď t.158-162, t.169, t.170)**.

t.123 Počas súboja aj po súboji, aj keď už šermiar opustil planš, sa potrestá akýkoľvek úkon proti športovému duchu, ako napríklad násilné alebo nebezpečné odhodenie masky (alebo iného kusu výstroja), a to trestom stanoveným v Článku t.169 (viď t.108.1,2 a t.109).

### Nevôľa šermovať (pasivita)

t.124 *zelenou farbou je text z dokumentov na webe FIE pre ľahšie aplikovanie T.124 (Explanatory document for the implamentation and Frequently asked questions (FAQ) - február 2019). Text modrou sú upresnenia odporúčané Komisiou pre pravidla a rozhodcovskou komisiou FIE.*

Nevôľa šermovať sa kvalifikuje ako uplynie jednej minúty šermovania bez záhasu alebo bez zásahu na neplatný povrch.

Ak jeden alebo obaja šermiari jasne prejavia svoju **nevôľu šermovať**, rozhodca okamžite zvolá "Stát!".

P -karty sú udelené každému pretekárovy osobne, začínajúc P-žltou kartou, nasledne dve P-červené a končiac P-čiernou kartou.

## 1. Súťaž jednotlivcov – priama eliminácia

Ak ide o prvý výskyt nebojovnosti po dobu trvania 1 minúty, rozhodca potrestá jedného alebo oboch šermiarov P-žltou kartou nasledovne:

- a) Ak je skóre šermiarov rovnaké, rozhodca potrestá P-žltou kartou oboch šermiarov;
- b) Ak skóre nie je rovnaké, rozhodca potrestá P-žltou kartou šermiara s nižším skóre.

Ak ide o výskyt nebojovnosti v trvaní 1 minúty druhý alebo tretí krát, rozhodca potrestá jedného alebo oboch šermiarov červenou P-kartou nasledovne:

- c) Ak je skóre šermiarov rovnaké, rozhodca potrestá P-červenou kartou oboch šermiarov;
- d) Ak skóre nie je rovnaké, rozhodca potrestá P-červenou kartou šermiara s nižším skóre.

Ak sa vyskytne nebojovnosť po štvrtý krát, jeden alebo obaja šermiari, ktorí už obdržali dve P-červené karty, dostanú P-čiernu kartu.

- e) Ak šermiari obdržia P-čierne karty naraz a ich skóre je rovnaké, súboj vyhrá ten šermiar, ktorého umiestnenie v súťaži na základe rankingu FIE je vyššie.
- f) Ak šermiari obdržia P-čierne karty naraz a ich skóre nie je rovnaké vyhráva šermiar, ktorý má vyššie skóre.

## 2. Súťaž družstiev

P-žlté a P-červené karty sa udeľujú každému družstvu osobitne, počnúc P-žltou kartou, nasledujúc dvoma P-červenými kartami. P-čierna karta je udelená šermiarovi .

Ak ide o prvý výskyt nebojovnosti po dobu trvania 1 minúty, rozhodca potrestá jedno alebo obe družstvá P-žltou kartou nasledovne:

- a) Ak je skóre družstiev rovnaké: rozhodca potrestá P-žltou kartou obe družstvá;
- b) Ak skóre nie je rovnaké: rozhodca potrestá P-žltou kartou družstvo s nižším skóre.

Ak ide o výskyt nebojovnosti v trvaní 1 minúty druhý alebo tretí krát, rozhodca potrestá jedno alebo obe družstvá P-červenou kartou nasledovne:

- c) Ak je skóre družstiev rovnaké, rozhodca potrestá P-červenou kartou obe družstvá;
- d) Ak skóre nie je rovnaké, rozhodca potrestá P-červenou kartou družstvo s nižším skóre.

Ak, od štvrtého vyskytnitia sa nebojovnosti, jedno alebo obe družstvá, dostane P-čiernu kartu šermiar jedného alebo oboch družstiev, ktoré už obdržalo dve P-červené karty.

- e) Družstvo, v ktorom už šermiar obdržal P-čiernu kartu, môže použiť náhradného šermiara, pokiaľ takého má a pokiaľ výmena za náhradníka už nebola predtým uskutočnená z taktických alebo zdravotných dôvodov. Pokiaľ sa uskutoční výmena po obdržaní P-čiernej karty, žiadna ďalšia výmena už nie je povolená, a to ani zo zdravotných dôvodov.

Ak sa po udelení P-čiernej karty výmena nedá uskutočniť (nakolko družstvo nemá náhradníka alebo bol náhradník už vymenený predtým) družstvo, ktorého šermiarovi bola P-čierna karta udelená, prehráva stretnutie.

Po výmene/nahradení šermiara, ktorému bola udelená P-čierna karta, stretnutie pokračuje. Opätovný výskyt nevhodného šermovať vyústi do ďalšej P-čiernej karty a dané družstvo prehráva stretnutie.



- f) Ak bola udelená P-čierna karta **šermiarom na planši** v oboch družstvách naraz a ani jedno družstvo nemôže vykonať výmenu a skóre družstiev je rovnaké, stretnutie vyhrá to družstvo, ktorého umiestnenie v súťaži na základe rankingu FIE je vyššie.
- g) Ak bola udelená P-čierna karta **šermiarom na planši** v oboch družstvách naraz a ani jedno družstvo nemôže vykonať výmenu a skóre družstiev nie je rovnaké, stretnutie vyhrá to družstvo s vyšším skóre.
- h) V obidvoch individuálne aj timovej súťaži, ak po skončení regulérneho času je skóre rovnaké, článok t.124 sa neuplatňuje, a uplatní sa článok t.40.3 a t.41.5.

#### 4.Spoločne pre súťaže jednotlivcov a družstiev

V prípade nevhôle šermovať je na rozhodnutí Rozhodcu zvolať „Stát“ ako rozhodnutie o skutočnosti (čl. t.136.2).

- a) Karty P-žltá (varovanie) a P-červená (trestný bod) a P-čierna (možná strata zápasu alebo stretnutia) obdržané počas zápasu alebo stretnutia (počas všetkých 9 zápasov) sú platné iba na ten zápas alebo stretnutie. Tieto **tresty** sa neprenášajú do ďalšieho zápasu alebo stretnutia.  
Žiadna P-karta (žltú, červenú ani čiernu) nemožno udeliť v súťaži jednotlivcov ak je skóre 14-14 alebo v stretnutí družstiev, ak je skóre 44-44.
  - b) Tak v súťaži jednotlivcov ako aj v súťaži družstiev, šermiari a družstvá, ktoré prehrali súboj/stretnutie po udelení P-čiernej karty, budú vo finálnych výsledkoch označení ako porazení v súboji/stretnutí. Dostanú však zodpovedajúce body.
  - c) Tak v súťaži jednotlivcov ako aj v súťaži družstiev, súboj/stretnutie pokračuje po udelení P-žltej alebo P-červenej karty.
  - d) Minúta začne odznova po každom zásahu, zásahu mimo platný povrch, zrušenom zásahu alebo trestnom zásahu.
  - e) Rozhodca je povinný zaznamenať P-žltú, P-červenú a P-čiernu karty osobitne na výsledkovej listine. Sankcie za nebojovnosť sa nekumulujú so žiadnymi ďalšími udelenými sankciami.
- t.125 Či už na planši alebo mimo nej, je šermiar povinný **mat' masku** až pokiaľ rozhodca nedá povel "Stát!". Šermiar nesmie za žiadnych okolností osloviť rozhodcu, až pokiaľ nerozhodol (viď t.158-162, t.165, t.170).
- t.126 .....
- t.127 Na konci zápasu musí rozhodca zavolať oboch šermiarov a **jednoznačne ohlásiť výsledok**, ktorý bude zaslaný na Technické riaditeľstvo. Musí jasne povedať "Pán X vyhral proti pánovi Y nasledovným skóre..."

#### OCHRANA ŠANCE

- t.128 Šermiari musia šermovať **podľa svojich najlepších schopností** v športovom duchu až do konca súťaže tak, aby dosiahli najlepšiu možnú klasifikáciu bez toho, aby sa vzdávali zásahov alebo aby pre svoju obľúbenosť požadovali body od kohokoľvek (viď t. 158-162, t.169, t.170).

### Vedúci delegácie

- t.129 Počas každej súťaže sú šermiari tej istej národnosti riadení **vedúcim delegácie** (ktorý buď šermuje alebo nie), ktorý je zodpovedný za disciplínu, správanie sa a športového ducha šermiarov jeho delegácie voči Technickému riaditeľstvu a Organizačnému výboru príslušnej disciplíny.

### Kapitán družstva

- t.130 V súťažiach duržstiev má iba **kapitán družstva** právo pristupovať k rozhodcovi a/alebo zástupcom rozhodcov za účelom spolurozhodovania technických záležitostí alebo vzniesť protesty. Postup pri vznášaní požiadaviek je upravený v Článkoch t.172-175.

Členovia družstva, **ktorí dôsledne dodržali jeho rozhodnutia** nenesú zodpovednosť voči zodpovedným orgánom. Avšak sú **osobne zodpovední** za akýkoľvek úkon, za ktorý kapitán neprevzal zodpovednosť a za akýkoľvek priestupok, ktorý je porušením týchto Pravidiel.

### Inštruktori, tréneri a technici

- t.131 1. Počas priamej eliminácie v súťaži jednotlivcov **nemajú tréneri, zdravotníci a technici** povolené zostať v blízkosti svojich šermiarov; **Tréneri** sú oprávnení zdržiavať sa v športovej zóne v časti vyznačenej pre nich organizátormi.

2. Ak to rozhodca uzná za potrebné, môže povoliť osobe **krátku asistenciu šermiarovi**.

3. Každý štát, ktorého šermiar šermuje v súboji/súťaži, ktorá práve prebieha môže menovať najviac **2 osoby**, ktoré budú mať právo stáť v blízkosti ohraničenia planše, zvonka, ale blízko k prístupovému bodu. Organizátori musia poskytnúť priestor potrebný pre tieto osoby.

- t.132 Počas súťaže družstiev musí byť vyhradený priestor pre členov družstva. Iba kapitán a jeden tréner majú právo byť s členmi družstva vo **vyhradenom priestore pre družstvo**, ktorý musí byť jasne označený.

1. Počas stretnutia družstiev sa musia členovia, ktorý aktuálne nebojujú, **zdržovať v rámci Vyhradeného priestoru pre družstvo**.

2. Bez súhlasu rozhodcu nemá počas súťaže družstiev nikto právo **vstúpiť do Ohraničenia planše**. V prípade takéhoto priestupku potrestá rozhodca družstvo, ktoré porušilo toto pravidlo tak, ako je uvedené v Článkoch t. 158-162, t.165, t.170. Výstraha pre dané družstvo platí pre všetky zápasy daného stretnutia družstiev. Ak šermiar v tom istom stretnutí spácha priestupok podľa Prvej skupiny, potrestá ho rozhodca každý krát červenou kartou.

### Diváci

- t.133 Diváci sú povinní **nezasahovať do riadneho priebehu súťaže**, nerobiť nič čím by ovplyvňovali šermiarov alebo rozhodcu a rešpektovať rozhodnutia rozhodcu aj keď s ním nesúhlasia. Musia poslúchnuť pokyny, ktoré rozhodca považuje za potrebné vydať (viď t. 109-110, t.167-t.168, t.170).

## KAPITOLA 2. DISCIPLINÁRNE ORGÁNY A ICH KOMPETENCIA

t.134

Nasledovné články riadia iba disciplinárne otázky v mieste súťaže. V závislosti od závažnosti zistených priestupkov, tieto články nevylučujú použitie Disciplinárneho Kódexu FIE (Kapitola VII Štatútu FIE), ktoré dopĺňajú a prípadne, ak taký prípad vznikne, majú prednosť pred nasledovnými článkami.

### JURISDIKCIA

t.135. **Zodpovednými disciplinárnymi orgánmi** sú nasledovné orgány/osoby:

- rozhodca (viď t.137);
- Delegát(i) Rozhodcovskej Komisie;
- Technické riaditeľstvo (viď t.139, o.15-o.22);
- Pozorvatel';
- Výkonný výbor MOV, ak ide o Olympijské hry (t.142);
- Kancelária FIE (viď t.143.1/4, o.12);
- Výkonný výbor FIE (viď t.143.5);
- Disciplinárna komisia FIE a jej Tribunál;
- Športový arbitrážny súd a Športový arbitrážny tribunál.

Viď aj Disciplinárne pravidlá FIE (Kapitola VII Štatútu FIE).

### Princíp jurisdikcie

- t.136 1. Akýkoľvek orgán vydal rozhodnutie, toto rozhodnutie môže byť predmetom **odvolania** na vyšší rozhodovací orgán, avšak iba jedno odvolanie je možné.
2. Rozhodnutie o **skutočnosti** (o akcii) nemôže byť predmetom odvolania (viď t.172).
3. Odvolanie proti rozhodnutiu má **odkladný účinok** iba v prípade, ak o odvolaní možno rozhodnúť okamžite.

### Rozhodca

- t.137 1. Rozhodca je zodpovedný nie len za riadenie zápasu, rozhodovanie o zásahoch a kontrolovanie materiálu, ale rovnako aj za **oddržiavanie poriadku** počas zápasov, ktoré rozhoduje (viď t.47.2.i).
2. Vo svojej pôsobnosti pri riadení zápasu a rozhodovaní o zásahoch môže v súlade s pravidlami **potrestat'** súťažiacich, a to odmietnutím udelenia zásahu, ktorý bol v skutočnosti daný alebo udelením zásahu, ktorý v skutočnosti daný nebol alebo vylúčením zo súťaže, ktorú rozhoduje, všetko v závislosti od okolností, po výstrahe alebo bez nej. Za týchto okolností a pokiaľ rozhodoval vo veci skutočnosti, toto rozhodnutie je neodvolateľné (viď t.172).
3. Na základe právomoci nad všetkými šermiarmi, ktorí sú zúčastnení alebo prítomní na súťaži, ktorú rozhoduje, môže rozhodca tiež navrhnúť Technickému riaditeľstvu **vykázanie** divákov, trénerov, zdravotníkov alebo iných ôsob, ktoré sprevádzajú súťažiacich zo súťaže (viď t. 158-162, t.167, t.168, t.170).
4. Môže **odporučiť'** Technickému riaditeľstvu všetky ostatné tresty, ktoré považuje za vhodné (vylúčenie zo súťaže, pozastavenie činnosti alebo diskvalifikácia) (viď t.139.3).

t.138 Delegát Rozhodcovskej Komisie alebo Pozorovateľ (v neprítomnosti Delegáta) je kompetentný rozhodovať o odvolaní proti rozhodnutiam Rozhodcu.

**Technické riaditeľstvo na oficiálnych súťažiach FIE (viď t.15 - o.22)**

t.139

1. **Technické riaditeľstvo**, delegáti Rozhodcovskej Komisie alebo Pozorovateľ majú právo rozhodovať o všetkých šermiaroch, ktorí sú zúčastnení alebo prítomní na súťaži, ktorú riadi majú na starosti.

2. Ak je to potrebné môže **zasahovať z vlastnej iniciatívy** vo všetkých sporoch.

3. Sú tiež zodpovední za **zachovávanie poriadku** a disciplíny počas súťaží a môžu udeľovať tresty uvedené v týchto Pravidlách.

4. Technické riaditeľstvo je zodpovedné za zasielanie priamo **Sekretariátu FIE** oznámenia o disciplinárnych trestoch udelených počas súťaží, ako aj všetkých požiadavkách o pokarhanie, odklad, predĺženie trestu alebo trvalý zákaz činnosti a žiadosti o finálne odvolanie.

5. Technické riaditeľstvo **zabezpečuje** výkon všetkých trestov, proti ktorým nie je možné sa odvolať alebo ktorých výkon nebol odložený (viď t.136).

t.140 Proti disciplinárnym rozhodnutiam Technického riaditeľstva, delegátov Komisie rozhodcov alebo Pozorovateľov prijatých spontánne alebo z ich právomoci (ako orgánov prvej inštancie) je **možno sa odvolať** na Disciplinárnu komisiu FIE.

t.141 Všetky rozhodnutia Technického riaditeľstva, delegátov Komisie rozhodcov alebo Pozorovateľa sú **okamžite vykonateľné**. Odvolanie voči ich rozhodnutiu neodkladá výkon rozhodnutia počas súťaže.

**VÝKONNÝ VÝBOR MOV NA OLYMPIJSKÝCH HRÁCH**

t.142 **Výkonný výbor Medzinárodného olympijského výboru (MOV)** je finálnou inštanciou pre spory netechnického charakteru, ktoré môžu vzniknúť počas Olympijských hier. Môže zasiahnuť jednak z vlastnej iniciatívy alebo na požiadavku národného Olympijského výboru, FIE alebo Oranizačného výboru.

**Sekretariát FIE, Disciplinárna komisia, Výkonný výbor, Športový arbitrážny tribunál**

t.143 1. Všetky disciplinárne záležitosti vznesené na FIE národnou federáciou, Technickým riaditeľstvom alebo iným kompetentným orgánom v súvislosti s oficiálnou súťažou FIE sa adresujú **Sekretariátu FIE**. Tento ich následne zašle príslušnému orgánu.

2. **Disciplinárna komisia FIE** je rozhodovací orgán FIE, ktorý v rámci teritória pôsobnosti FIE rozhoduje všetky disciplinárne záležitosti, ktoré boli vznesené na FIE a posudzuje všetky odvolania proti rozhodnutiam Technického riaditeľstva, delegáta Rozhodcovskej Komisie a Pozorovateľa (ak nie je prítomný delegát).

3. **Športový arbitrážny tribunál (TAS)** rozhoduje všetky odvolania proti rozhodnutiam tribunálov Disciplinárnej komisie.

4. V naliehavých prípadoch, môže **Sekretariát FIE** prijať predbežné administratívne opatrenia nevyhnutné pre pozastavenie licencie obvineného v súlade s Disciplinárnym kódexom.

5. **Výkonný výbor** zabezpečuje, aby rozhodnutia Disciplinárnej komisie boli rešpektované a vykonané.

Vid' aj Disciplinárny kódex FIE (Kapitola VII Štatútu FIE).

### KAPITOLA 3. TRESTY

#### KLASIFIKÁCIA TRESTOV

t.144 Existujú rôzne **kategórie** trestov, ktoré sa uplatňujú pre rôzne druhy priestupkov (vid' t.158 a nasl.).

1. **Tresty súvisiace s bojom**, ktoré sa udeľujú za priestupky spáchané počas šermovania. Tieto sú:

- strata pôdy na planši
- odmietnutie uznania skutočne dosiahnutého zásahu
- udelenie zásahu, ktorý nebol skutočne obdržaný
- vylúčenie zo súťaže

2. **Disciplinárne tresty**, ktoré sa uplatňujú pri priestupkoch voči poriadku, disciplíne alebo športovému duchu. Tieto sú:

- udelenie zásahu v skutočnosti neobdržaného
- vylúčenie zo súťaže
- vylúčenie z účasti na celom turnaji
- vykázanie z miesta súťaže
- diskvalifikácia
- pokarhanie
- pokuta
- dočasné zastavenie činnosti (dištanc)
- vyškrtnutie/ trvalé zastavenie činnosti

t.145 1. Všetky uvedené tresty, okrem vyškrtnutia, **môžu byť uplatnené** zodpovednými orgánmi na súťaži - rozhodca a Technické riaditeľstvo.

2. **Dočasné pozastavenie činnosti** môžu uplatniť tieto orgány iba v prípade, ak šermiar odmietol pozdraviť (vid' t.122, t.170).

Vid' Disciplinárny kódex FIE (Kapitola VII Štatútu FIE).

#### TRESTY SÚVISIACE S BOJOM

t.146

.....

### Odmietnutie uznania skutočne dosiahnutého zásahu

- t.147 Napriek tomu, že šermiar skutočne zasiahol svojho súpera na platnom povrchu, **môže byť šermiarovi tento zásah odňatý**, buď preto, že nepadol v čase vyhradenom pre boj alebo preto, že prekročil hranice planšu alebo v dôsledku závad v elektrickom materiáli alebo preto, že zásah sprevádzalo násilie alebo z iných dôvodov uvedených v Pravidlách (viď t.25.2, t.28.2, t.29, t.33.2\4, t.44.2, t.73, t.80, t.89.2, t.93.1, t.94, t.95, t.96.3, t.99.1-2, t.106, t.121.2,t.137.2, t.161, t.170).

### Udelenie zásahu, ktorý nebol skutočne obdržaný

- t.148 Proti šermiarovi môže byť **udelený zásah**, ktorý v skutočnosti nedostal, a to buď preto, lebo prekročil koncovú čiaru planše (viď t.34) alebo spáchal priestupok, pri ktorom bránil súperovi šermovať (fleš s nárazom, použitie neozbrojenej ruky počas šermovania, etc.) (viď t.137.2, t.162.1\2, t.165, t.166, t.167.1, t.170).

### Vylúčenie

- t.149 1. Šermiar, ktorý počas boja spácha voči svojmu súperovi určitý **násilný alebo pomstichtivý úkon**, alebo ktorý nešermuje podľa svojich **najlepších schopností**, alebo ktorý získa **prospech podvodnou dohodou** so svojim súperom môže byť vylúčený zo súťaže.
2. **Šermiar vylúčený zo súťaže** nemôže ďalej pokračovať v tejto súťaži, a to ani v prípade, ak sa už kvalifikoval do ďalšieho kola. Stráca právo na svoju individuálnu klasifikáciu a všetci šermiari, ktorí sa umiestnili v hodnotení súťaže za ním, sa posunú o jedno miesto vyššie vo výsledku súťaže. Ak je to nevyhnutné, dve tretie miesta sa rozhodnú podľa umiestnenia šermiarov na vytvorenie tabuľky. Iba šermiari, ktorí skutočne obdržali body v súťaži sa môžu posunúť hore vo výsledkoch súťaže.

## DISCIPLINÁRNE TRESTY

### Vylúčenie zo súťaže

- t.150 1. **Vylúčenie zo súťaže** môže byť uložené aj za disciplinárne priestupky (nedostavenie sa na planš, zbrane nie sú v súlade s pravidlami, trestuhodné správanie voči funkcionárom, etc.)
2. Dôsledky takéhoto vylúčenia zo súťaže sú také isté ako tie uvedené v Článku t.149 vyššie.

### Vylúčenie z priestorov súťaže alebo účasti na turnaji

- t.151 1. Šermiarovi, ktorý je vylúčený z turnaju nebude povolené zúčastniť sa **žiadnej súťaže** počas turnaja, v tej istej zbrani alebo inej.
2. Ak je tento trest uložený **družstvu**, musí byť prípad každého člena družstva posudzovaný individuálne, a v závislosti od okolností, môžu členovia tohto družstva dostať rôzne tresty (viď t.130).

### Vykázanie z miesta súťaže alebo turnaja

- 152 Všetci účastníci ako aj osoby prítomné na súťaži, ktoré nešermjú (tréneri, technici, zdravotníci, pomocníci, funkcionári, diváci) **môžu byť vykázaní**. Takéto vykázanie má za účinok zákaz vstupu do priestorov počas trvania súťaže alebo turnaja (viď t.133, t.137.3, t.170). Uloženie tohto trestu nemôže za žiadnych okolností byť dôvodom odplaty niekomu.

### **Diskvalifikácia**

- t.153 1. **Disvalifikácia** súťažiaceho (napríklad preto, lebo nesplnil požadované pravidlá týkajúce sa veku, kvalifikácie, etc.) nemusí mať nevyhnutne za následok dočasné pozastavenie činnosti alebo vyškrtnutie, ak šermiar konal v dobrej viere; voči takémuto súťažiacemu sa však môže vzniesť žiadosť o náhradné tresty za podvodný zámer.
2. Družstvo, ktoré **nastúpilo s diskvalifikovaným šermiarom** nevyhnutne nasleduje trest tohto člena a je tiež diskvalifikované.
3. Dôsledky diskvalifikácie sú tie isté ako tie pre vylúčenie zo súťaže (viď Článok t.149 vyššie).

### **Pokarhanie**

- t.154 V prípadoch ak prísnejšie disciplinárne sankcie nie sú odôvodnené, môže byť šermiar alebo funkcionár potrestaný **pokarhaním**.

### **Dočasné pozastavenie činnosti**

- t.155 1. Šermiar, **ktorý má pozastavenú činnosť** sa nemôže, počas trvania pozastavenia, zúčastniť akejkoľvek oficiálnej súťaže FIE.
2. **Ostatné osoby, ktoré majú pozastavenú činnosť** sú vylúčené z výkonu svojej činnosti v trvaní a mieste stanovenom pri uložení pozastavenia.

### **Vyškrtnutie/trvalé zastavenie činnosti**

- t.156 **Trvalé zastavenie činnosti/vyškrtnutie** má rovnaké dôsledky ako dočasné pozastavenie činnosti, ale je trvalé.

## **VYHLÁSENIE TRESTOV**

- t.157 1. Technické riaditeľstvo je povinné, bez omeškania, **informovať** Sekretariát FIE o **trestoch** uložených počas súťaže a ich dôvody (viď t.139.4).
2. **Na Olympijských hrách** musí Technické riaditeľstvo informovať MOV prostredníctvom Organizačného výboru.

## **KAPITOLA 4. TRESTY A ZODPOVEDNÉ ROZHODOVACIE ORGÁNY**

### **TYPY (SKUPINY) TRESTOV**

- t.158 Existujú **tri druhy trestov**, ktoré sa uplatňujú v prípadoch označených v tabuľke v Článku t.170. Ak má rozhodca potrestať šermiara, ktorý spáchal viac priestupkov naraz, mal by začať od najmenej závažného.

- t.159 Tresty majú **kumulatívny charakter a sú platné pre daný zápas**, okrem tých ktoré sú označené čiernou kartou, čo znamená vylúčenie zo súťaže, pozastavenie činnosti pre zvyšok turnaju a nasledovných 60 dní danej alebo nasledujúcej aktívnej sezóny, ale bo oboch (1 September - Majstrovstvá sveta juniorov a 1 September - Majstrovstvá sveta seniorov). (čl. t.169.2).
- t.160 **Družstvo**, ktoré bolo vylúčené z turnaja kvôli čiernej karte uloženej jednému z jej členov nie je vylúčené ako družstvo z nasledujúcej súťaže, ale nemôže nastúpiť s penalizovaným šermiarom.
- t.161 Niektoré priestupky môžu mať za následok **zrušenie zásahu**, ktorý dosiahol vinný šermiar. Počas zápasu možno zrušiť iba tie zásahy, ktoré súvisia s priestupkom (čl. t.170).
- t.162 Existujú nasledovné **sankcie**:
- 1) **výstraha**, ktorá sa označuje **žltou kartou**, ktorou rozhodca označí vinného šermiara. Tento šermiar tak vie, že ďalší priestupok na jeho strane bude mať za následok udelenie trestného zásahu.
  - 2) **trestný bod**, ktorý sa označuje **červenou kartou**, ktorou rozhodca označí vinného šermiara. Zásah sa pripíše do skóre súpera a môže, v prípade ak išlo o posledný zásah, viesť k strate zápasu. Navyše **červenú kartu** môže nasledovať ďalšia **červená karta** alebo **čierna karta** v závislosti od druhého priestupku (viď t.170).
  - 3) **Vylúčenie zo súťaže**, pozastavenie činnosti pre zvyšok turnaju a pre nasledujúcich 60 dní danej alebo nasledujúcej aktívnej sezóny; Rozhodca označí **čiernou kartou** vinnú osobu.
  - 4) **Vykázanie** z priestorov súťaže (akákoľvek osoba, ktorá ruší poriadok na súťaži)
- t.163 Výstrahy (**žltá karta**), trestné body (**červená karta**) a vylúčenia (**čierna karta**) musia byť **zaznačené na výsledkovej listine** zápasu, skupiny alebo stretnutia, spolu so skupinou, do ktorej patria.

### Kompetencie

- t.164 **Priestupky a zodpovedajúce tresty**, ktoré sa objavujú v rôznych Článkoch týchto Pravidiel sú zhrnuté v tabuľke, ktorá nasleduje v Článku t.170; sú rozdelené do štyroch skupín (viď t.165-t.169). Všetky tieto tresty sú v kompetencii rozhodcu, aj keď si Technické riaditeľstvo zachováva právo zasiahnuť z vlastnej iniciatívy (viď t.139.1-3).

### Priestupky v Prvej skupine

- t.165 Prvé porušenie v Prvej skupine sa potrestá **žltou kartou** (výstraha). Ak sa počas toho istého zápasu dopustí šermiar rovnakého alebo iného priestupku v tejto skupine, potrestá ho rozhodca každý krát červenou kartou (trestný bod). Ak už vinný šermiar bol potrestaný červenou kartou, pre priestupok uvedený v Druhej alebo Tretej skupine, dostane ďalšiu červenú kartu aj pre prvé porušenie patriace do Prvej skupiny.

### Priestupky v Druhej skupine

- t.166 Každý priestupok v Druhej skupine, vrátane prvého porušenia, sa trestá **červenou kartou** (trestný bod).



### Priestupky v Tretej skupine

t.167 1. Prvé porušenie v Tretej skupine sa trestá **červenou kartou** (trestný bod), aj keď už vinný šermiar dostal **červenú kartu** za priestupok v Prvej alebo Druhej skupine.

2. Ak sa počas toho istého zápasu dopustí šermiar rovnakého alebo iného priestupku v tejto skupine, bude potrestaný **čiernou kartou** (vylúčenie zo súťaže, pozastavenie činnosti po zvyšok turnaja a nasledujúce dva mesiace aktuálnej alebo nasledujúcej aktívnej sezóny (1 Október - Majstrovstvá sveta juniorov, 1 Január - Majstrovstvá sveta seniorov).

t.168 Osoba **mimo planš**, ktorá ruší riadny priebeh súťaže obdrží:

1. výstrahu za **prvé porušenie**, označené **žltou kartou**, ktorá platí pre celú súťaž a ktorá musí byť zaznačená na výsledkovú listinu a zaznamenaná Technickým riaditeľstvom;

2. **čiernu kartu** za **druhé porušenie** počas tej istej súťaže.

3. V najzávažnejších prípadoch súvisiacich s rušením na alebo mimo planše môže rozhodca vylúčiť alebo vykázat' danú osobu **okamžite**.

### Priestupky v Štvrtej skupine

t.169 1. Prvé porušenie vo Štvrtej skupine sa potrestá **čiernou kartou** (vylúčenie zo súťaže, pozastavenie činnosti po zvyšok turnaja a nasledujúcich 60 dní aktuálnej alebo nasledujúcej aktívnej sezóny alebo oboch (1 September - Majstrovstvá sveta juniorov, 1 September - Majstrovstvá sveta seniorov). Avšak **družstvo**, ktoré bolo vylúčené z turnaja kvôli čiernej karte uloženej jednému z jej členov nie je vylúčené ako družstvo z nasledujúcej súťaže, ale nemôže nastúpiť s penalizovaným šermiarom.

2. Navyše akákoľvek čierna karta udelená na súťaži FIE alebo na súťaži organizovanej Federáciu, ktorá sa zaviazala dodržiavať disciplinárny kódex FIE sa oznamuje do 10 dní Prezidentovi FIE, aby tento zhodnotil, či závažnosť spáchaného priestupku odôvodňuje zaslanie správy pozorovateľa FIE alebo Technického riaditeľstva Prezidentovi Právnej Komisie, žiadajúc ho zvolať Disciplinárny Tribunál pre určenie či sa majú uložiť ďalšie tresty k tým, ktoré už boli uložené.

**Priestupky a tresty**

t.170 Tabuľka priestupkov a trestov

Táto tabuľka má za účel praktický sumár: Nie je náhradou textu dotknutých článkov, ktoré je potrebné preskúmať v prípade pochyb.

Priestupok	Články	Tresty
0.1 Chýbajúce meno a národnosť na chrbte, chýbajúca národná uniforma alebo logo, ak je to povinné, na Majstrovstvách sveta, Súťažiacich svetového pohára družstiev seniorov a na Majstrovstvách zóny družstiev  Platné 2019-2020: Chýbajúce meno a národnosť na chrbte, chýbajúca národná uniforma alebo logo	t.74	Vylúčenie zo súťaže
0.2 Chýbajúce meno na chrbte z dôvodu výmeny vodivej vestičky, ktorá nebola v súlade s pravidlami	t.75	
0.3 Nedostavenie sa na prvú výzvu rozhodcu desať minút pred časom označeným pre štart v skupine/stretnutí družstiev/zápasu priamej eliminácie	t.118	
0.4 Nedostavenie sa na planš pripravený šermovať na príkaz rozhodcu, po troch výzvach v jedno minútových intervaloch	t.119	

Prvá skupina		1 priestu pok	2 priestu pok	3+ priestu pok	
1.1	Opustenie planše bez dovolenia	t.23.6	Žltá	Čer-vená	
1.2	Zrážka za účelom vyhnúť sa zásahu*	t.25.2			
1.3	Otočenie sa chrbtom súperovi*	t.27.2			
1.4	Zakrývanie/nahradzovanie platného povrchu*	t.29.2; t.30.1; t.79			
1.5	Dotýkanie/Držanie elektrického materiálu*	t.29.3			
1.6	Prekročenie postrannej hranice planše za účelom vyhnúť sa zásahu*	t.35.3			
1.7	Prerušenie zápasu bez platného dôvodu	t.43.2			
1.8	Odev/Výstroj nie v súlade s pravidlami. Zahnutie čepele presahuje povolenie. Absencia náhradnej zbrane alebo osobnej šnúry v súlade s predpismi	t.71, t.72, t.731.a, t.117			
1.9	Narovňovanie zbrane na vodivom povrchu planše	t.76.2; t.90.2; t.96.5			
1.10	V korde a flerete, ohýbanie a ťahanie hrotu po vodivom povrchu planše	t.76.2; t.90.2			
1.12	V šabli, zásah čiaškou, pohyb vpred krížiac nohy alebo chodidlá*	t.96.3;t.101.5			
1.13	Neuposlušnutie pokynu rozhodcu	t.108; t.112			
1.14	Vlasy neupravené v súlade s Pravidlami	t.115.2			
1.15	Strkanie, neobvyklé šermovanie*, sňatie masky predtým ako rozhodca dá pokyn „Stát“, obliekanie alebo vyzliekanie sa na planši	t.116; t.121.2, t.125, t.126			
1.16	Neobvyklé pohyby na planši*; zásahy násilím alebo počas alebo po páde*	t.121.2			
1.17	Neodôvodnené odvolanie, spochybnenie rozhodnutia rozhodcu ohľadom danej skutočnosti	t.172, t.173, t.174			
1.18	Vstup do ohraničenia planše bez súhlasu rozhodcu +	t.132.2			
1.19	Nevôľa šermovať: udelené sankcie sa označujú špecifickými P-kartami, ktoré sa nekumulujú s inými udelenými sankciami	t.124			1 priestu pok

<b>Druhá skupina</b>			1 priestu pok	2 priestu pok	3+ priestu pok
2.1	Použitie neozbrojenej ruky alebo ramena*	t.29.1, t.30	<b>Čer- vená</b>	<b>Čer- vená</b>	<b>Čer- vená</b>
2.2	Požadovanie prestávky pre údajné zranenie/kfč, ktoré lekár označil za neoprávnené	t.45.3			
2.3	Chýbajúce kontrolné značenia na zbrani*	t.73.1.a			
2.4	Chýbajúce meno a národnosť na chrbáte, chýbajúce národné farby, ak je to povinné pre súťaže Svetového pohára jednotlivcov seniorov a Majstrovstvá Zóny jednotlivcov seniorov	t.74			
2.5	Úmyselný zásah mimo súpera*	t.55.2			
2.6	Nebezpečný, násilná alebo pomstichtivá akcia, úder čiaškou alebo hlavicou rúčky*	t.121.2; t.147; t.149.1			

<b>Priestupok</b>		<b>Články</b>	<b>Tresty (karty)</b>	
<b>Tretia skupina</b>			1 krát	2 krát
3.1	Šermiar na planši ruší poriadok. V najzávažnejších prípadoch môže rozhodca udeliť čiernu kartu okamžite (t.168).	t.108.2; t.109; t.110 t.137.2	<b>Červená</b>	<b>Čierna</b>
3.2	Nečestný boj*	t.121		
3.3	Priestupok voči Reklamnému kódexu	Reklamný kódex		
3.4	Osoba mimo planše ruší poriadok. V najzávažnejších prípadoch môže rozhodca udeliť čiernu kartu okamžite (t.168)	t.109; t.110; t.111; t.132.2; t.133; t.137.3/4; t.168	<b>Žltá</b>	
3.5	Rozcvička alebo tréning bez predpisového odevu a materiálu zodpovedajúcemu pravidlám FIE	t.20.2		
3.6	Nešportové správanie	t.121.2		

<b>Štvrtá skupina</b>			<b>Trest (karty)</b>
4.1	Šermiar vystrojený elektrickým komunikačným zariadením umožňujúcim mu komunikovať/dostávať informácie počas zápasu	t.64.6f; t.68; t.73.1.g)	<b>Čierna</b>
4.2	Podvodný materiál, imitované alebo premiestnené kontrolné značky	t.73.1.c-d-e	
4.3	Materiál pozmenený tak, aby umožnil ľubovoľné zaznamenávanie zásahov alebo spôsobil nefunkčnosť signalizačného zariadenia	t.73.1.f; m.5.5.d	
4.4	Odmietnutie šermovať s riadne prihláseným súperom (jednotlivcom alebo družstvom)	t.113	
4.5	Priestupok voči športovému duchu	t.121.2; t.122; t.123; t.149.1	
4.6	Odmietnutie šermiara pozdraviť súpera, rozhodcu alebo divákov pred začatím zápasu alebo po poslednom zásahu	t.122	
4.7	Zvýhodnenie dohodou alebo uprednostňovanie súpera	t.128; t.149.1	
4.8	Úmyselná brutalita	t.149.1	
4.9	Doping	o.107	

<b>Vysvetlivky</b>	
*	Zrušenie zásahu dosiahnutého vinným šermiarom
+	Špeciálna žltá karta pre celé družstvo platná pre celé stretnutie družstiev. Ak počas toho istého stretnutia družstiev spácha šermiar priestupok v Prvej skupine rozhodca ho zakaždým potrestá červenou kartou
<b>Žltá karta</b>	Výstraha platná pre zápas (jeden alebo viac úsekov). Ak spácha šermiar z akéhokoľvek dôvodu priestupok v Prvej skupine potom, čo bol potrestaný červenou kartou, dostane ďalšiu červenú kartu.
<b>Červená karta</b>	Trestný bod.
<b>Čierna karta</b>	Vylúčenie zo súťaže; pozastavenie činnosti pre zvyšok turnaja a na nasledovných 60 dní danej alebo nasledujúcej aktívnej sezóny (1 September – Majstrovstvá sveta juniorov a 1 September – Majstrovstvá sveta seniorov).
P - karty	P-žltá karta (výstraha), P-červená (trestný zásah), P-čierna (diskvalifikácia). V prípade P-čiernej karty, 60 dňové pozastavenie neplatí, potrestaný šermiar alebo družstvo si zachová svoju pozíciu v rankingu a dosiahnuté body do momentu diskvalifikácie.

## KAPITOLA 5

### PROCESS

#### Základný princíp

t.171

Tresty **ukladajú kompetentné authority**, ktoré rozhodnú spravodlivým spôsobom a vezmú v úvahu závažnosť priestupku a okolnosti, za ktorých bol spáchaný (**čl. t.135 a nasl, t.158-162, t.176-178**).

#### Protesty a odvolania

##### Proti rozhodnutiu Rozhodcu

t.172

1. Proti rozhodnutiu Rozhodcu o tom, že nastala skutočnosť **nie je prípustné odvolanie**, okrem prípadov povolených v čl. o.105 a t.60-t.63 o video rozhodovaní (čl. t.136.1/2, t.137.2).

2. Ak šermiar poruší tento princíp a počas súboja spochybní rozhodnutie Rozhodcu o tom či nastala skutočnosť potrestá tak ako ustanovujú tieto pravidlá (**čl. 158-162, t.165, t.170**). Odvolanie je prípustné ak Rozhodca **neberie v úvahu alebo neporozumie konkrétnemu pravidlu** alebo ho použije spôsobom v rozpore s pravidlami. Ustanovenie skutočnosti sa rozumie najmä, ale nie len, rozhodnutie Rozhodcu o tom, čo sa stalo na planši ako napr. platnosť alebo prioritna zásahu, či šermiar opustil bočnú stranu alebo koniec planše alebo či správanie osoby predstavuje priestupok podľa Tretej alebo Štvrtej skupiny.

t.173

##### Odvolanie musí vzniknúť

1. v súťaži **jednotlivcov**, šermiar
2. v súťaži **družstiev**, šermiar alebo tímový kapitán, musí sa vzniesť slušne avšak bez formalít a vznáša sa **verbálne** Rozhodcovi **okamžite** a predtým ako sa rozhodne o nasledujúcom zásahu.

t.174

Pokiaľ Rozhodca stojí za svojim názorom kompetenciu rozhodnúť o odvolaní má Delegát Rozhodcovskej Komisie alebo Pozorovateľ (v neprítomnosti delegáta) (čl. t.141). Ak sa rozhodne, že odvolanie je **neodôvodnené**, bude šermiar potrestaný v súlade s článkami **t.158-162, t.165, t.170**.

##### Ostatné protesty a odvolania

t.175

Sťažnosti a protesty, ktoré sa netýkajú rozhodnutia Rozhodcu sa musia podať  **písomne bez omeškania**; musia byť adresované Technickému riaditeľstvu.

t.176

Ak sa sťažnosť alebo protest vznáša proti rozhodnutiu Technického riaditeľstva alebo oficiálneho delegáta FIE musí sa toto adresovať Sekretariátu FIE v súlade s článkami 7.2 Štatútu a t.140.

### Spôsob rozhodnutia

t.177

Rozhodnutia Technického Riaditeľstva sa prijímajú **väčšinou hlasov**; v prípade rovnakého počtu hlasov má predseda (prezident) rozhodujúci hlas.

### Opakovaný priestupok

t.178

1. Pre priestupky týkajúce sa športového správania, poriadku alebo disciplíny sa šermiar dopustí **opakovaného** priestupku, ak spácha nový priestupok iný ako porušenie pravidiel súboja do dvoch rokov od kedy bol pokarhaný, vylúčený, diskvalifikovaný alebo mu bola pozastavená činnosť.
2. Pri opakovaní priestupku udelený trest musí byť:
  - a. **Vylúčenie zo súťaže**, ak predošlý trest bol pokarhanie.
  - b. **Diskvalifikácia z účasti na celom turnaji**, ak predošlý trest bol vylúčenie alebo diskvalifikácia zo súťaže.Víď aj Disciplinárny Kódex FIE (Kapitola VII, Štatút FIE).